

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

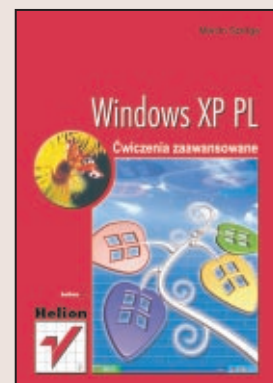
ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Windows XP PL. Ćwiczenia zaawansowane

Autor: Marcin Szeliga
ISBN: 83-7197-911-8
Format: B5, stron: 136



Jeśli pierwsze kroki w systemie Windows XP masz za sobą, a chcesz jeszcze sprawniej go obsługiwać, trzymasz w ręku właściwą książkę. Za pomocą praktycznych ćwiczeń odkryje ona przed Tobą wiele tajemnic Windows XP, które pozwolą Ci w jeszcze większym stopniu wykorzystać jego bogate możliwości. Obok ćwiczeń opisujących jak „przekonać” system Windows XP, aby pracował tak jak sobie tego życzymy, znajdują się w niej opisy darmowych programów rozszerzających funkcjonalność tego środowiska lub pomagających diagnozować i rozwiązywać konkretne problemy.

Opisano między innymi:

- Różne sposoby instalacji Windows XP, w tym instalację sieciową
- Rejestr systemu
- Środowisko użytkownika: automatyczne logowanie, przyspieszanie restartu, tworzenie ikonki i wiele innych przydatnych tricków
- Pracę Windows XP w sieci
- Administrację systemem
- Różne sposoby zabezpieczania Windows XP
- Optymalne wykorzystanie twardego dysku
- Rozwiązania najczęściej pojawiających się problemów z Windows XP



Spis treści

Wstęp.....	5
Rozdział 1. Instalacja	9
Rozdział 2. Rejestr	27
Rozdział 3. Środowisko użytkownika.....	41
Rozdział 4. Sieci komputerowe	61
Rozdział 5. Administracja.....	79
Rozdział 6. Bezpieczeństwo	97
Rozdział 7. Pamięci masowe	111
Rozdział 8. Rozwiązywanie problemów	121

Rozdział 3.

Środowisko użytkownika

Bezpieczeństwo i niezawodność to bez wątpienia dwie z trzech najważniejszych cech dobrego systemu operacyjnego. Trzecia cecha, wygląd i związana z nim funkcjonalność, jest często przeceniana przez użytkowników, a niedoceniana przez administratorów systemów. Ćwiczenia z tego rozdziału poświęcone są właśnie dostosowywaniu systemu do indywidualnych potrzeb użytkownika.

Automatyczne logowanie użytkownika

Ćwiczenie 3.1.

Jedną z nowości w systemie *Windows XP* jest *Spersonalizowany ekran powitalny* — ekran wyświetlający ikony obrazujące poszczególne konta użytkowników i umożliwiający ich zalogowanie do systemu. Jeżeli jednak komputer nie należy do domeny, a jedynym jego użytkownikiem jesteśmy my, możemy wyłączyć ten ekran. W ten sposób czas potrzebny na uruchomienie systemu skróci się, a my oszczędzimy sobie klikania myszą.

1. Wybierz *Start/Uruchom...*
2. Wpisz `control userpasswords2` i naciśnij *Enter*. Wyświetli się okno dialogowe przedstawione na rysunku 3.1.
3. Zaznacz konto użytkownika, który będzie automatycznie logowany do systemu.
4. Wyczyść pole wyboru *Aby używać tego komputera, użytkownik musi wprowadzić nazwę użytkownika i hasło*.
5. Kliknij przycisk *Zastosuj*. Wyświetli się okno dialogowe *Logowanie automatyczne*, za pomocą którego możesz wybrać użytkownika (domyślnie będzie to użytkownik wybrany w punkcie 2.) i podać prawidłowe hasło.
6. Kliknij *OK*, aby zamknąć okno dialogowe i ponownie *OK*, aby zakończyć ćwiczenie. Od tego momentu nie będziesz już oglądał *Spersonalizowanego ekranu logowania*.

Rysunek 3.1.

Pozbawiona dodatkowych parametrów instrukcja wiersza poleceń control spowodowałaby wyświetlenie Panelu sterowania a nie ukrytego okna Konta użytkowników



Jednym z uciążliwych ograniczeń systemów *Windows* jest niemożność indywidualnego ustawiania przez poszczególnych użytkowników rozdzielczości ekranu. Te same ustawienia obowiązują wszystkich użytkowników. Jedną z prób zniesienia tego ograniczenia jest program Douga Knoxa *User Display Settings*. Program ten można pobrać ze strony www.dougknox.com, a jego działanie polega na zapamiętaniu indywidualnych ustawień poszczególnych użytkowników i przywróceniu ich po uruchomieniu (najczęściej automatycznym) programu.

Zabezpieczanie sesji użytkownika

Ćwiczenie 3.2.

Zdarza się, że właśnie opracowujemy poufny raport, kiedy jesteśmy zmuszeni do odejścia od komputera. W przypadku komputera będącego członkiem domeny wciskamy wtedy kombinację klawiszy *Ctrl+Alt+Del* i blokujemy komputer. Od tego momentu wyłącznie my lub użytkownicy z uprawnieniami administratora mogą go odblokować. Użytkownikom komputerów wolnostojących lub będących członkami grupy roboczej pozostaje w takiej sytuacji wylogowanie się z systemu za pomocą opcji *Przełącz użytkownika*. Obie te metody, choć skuteczne, są jednak dość uciążliwe. Aby to zmienić:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy na wolnym obszarze ekranu, a następnie wybierz *Nowy/Skrót*.
2. W polu *Wpisz lokalizację elementu*: wpisz `%windir%\System32\rundll32.exe user32.dll,LockWorkStation` i naciśnij *Dalej*.
3. Podaj opisową nazwę skrótu, np. *Zablokuj komputer* i naciśnij przycisk *Zakończ*.
4. Dwukrotne kliknięcie nowo utworzonego skrótu spowoduje zablokowanie komputera. Pamiętaj, że aby zabezpieczenie miało sens, Twoje konto użytkownika musi być chronione hasłem.



Inną metodę błyskawicznego zabezpieczenia komputera opisuje ćwiczenie 5.11.

Utworzenie dyskietki przywracania hasła

Ćwiczenie 3.3.

Konto każdego użytkownika komputera powinno być chronione hasłem. Żeby uniknąć kłopotów wynikających z jego zapomnienia, każdy użytkownik systemu *Windows XP* może samodzielnie utworzyć dyskietkę, za pomocą której można będzie odzyskać zapomniane hasło.



Przed uruchomieniem kreatora przygotuj sformatowaną dyskietkę.

1. Jeżeli komputer należy do domeny:
 - ❖ Naciśnij kombinację klawiszy *Ctrl+Alt+Del*.
 - ❖ Wybierz *Zmień hasło/Kopia zapasowa*. Uruchomiony zostanie *Kreator przypomnienia hasła*.
2. Jeżeli komputer nie należy do domeny:
 - ❖ Wybierz *Start/Panel sterowania/Konta użytkowników*.
 - ❖ Kliknij nazwę swojego konta (nie można utworzyć dyskietki przywracania hasła dla kont innych użytkowników).
 - ❖ Z listy dostępnych zadań wybierz *Zapobiegaj zapomnianiu hasła*. Uruchomiony zostanie *Kreator przypomnienia hasła*.



Windows XP został wyposażony w rozbudowane narzędzie służące do przywracania systemu. Domyślnie jest ono włączone. Jednak przywrócenie stanu systemu z momentu utworzenia punktu przywracania nie spowoduje przywrócenia haseł systemowych ani haseł programu *Internet Explorer*. Przywrócone będą jedynie hasła użytkowników oraz hasła poszczególnych programów.

3. Jeżeli natomiast zapomniałeś swojego hasła lub ważność konta wygasła, zaloguj się do systemu na konto administratora, uruchom wiersz poleceń, wpisz `net user hari *` i naciśnij *Enter*. Zostaniesz poproszony o podanie nowego hasła użytkownika *hari*.

Własny komunikat powitalny

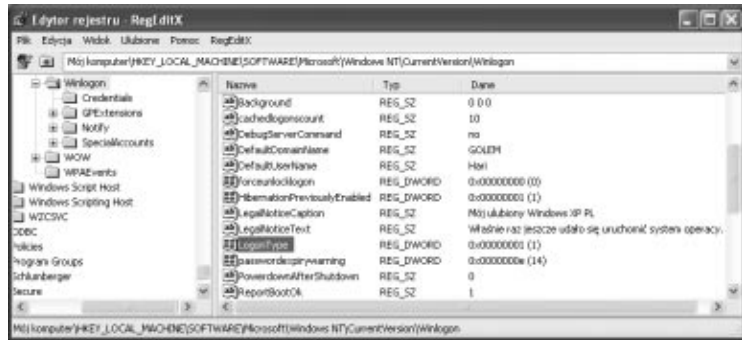
Ćwiczenie 3.4.

Spersonalizowany ekran powitalny nie musi być pierwszym ekranem wyświetlanym podczas uruchamiania systemu. Możemy utworzyć dodatkowe okno dialogowe zawierające tekst komunikatu powitalnego wyświetlanego wszystkim użytkownikom komputera.

1. Uruchom edytor rejestru systemowego.
2. Znajdź następujący klucz: `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\WindowsNT\CurrentVersion\Winlogon`.
3. Znajdź i kliknij wartość `LegalNoticeCaption`. Wprowadź tekst, który zostanie wykorzystany jako nazwa okna komunikatu powitalnego.

4. Znajdź i kliknij wartość LegalNoticeText. Wprowadź tekst, który zostanie wykorzystany jako treść komunikatu powitalnego (rysunek 3.2).

Rysunek 3.2.
Ponieważ modyfikujemy klucz HKEY_LOCAL_MACHINE, zmiany będą obowiązywać wszystkich użytkowników



5. Zamknij edytor rejestru.

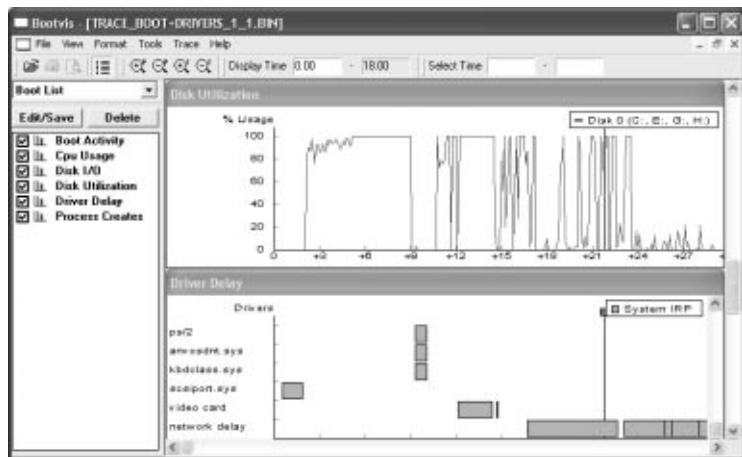
Optymalizacja procesu uruchamiania systemu

Ćwiczenie 3.5.

Firma *Microsoft* udostępniła krótki program służący do analizy i optymalizacji procesu uruchamiania systemu *Windows XP*. Aby skrócić czas potrzebny na uruchomienie systemu:

1. Pobierz z witryny www.microsoft.com plik *bootvis_file.exe*.
2. Rozpakuj pobrane archiwum i uruchom program *BootVis.exe*.
3. Wybierz *Trace/Next Boot + Drivers Delay*.
4. Po ponownym uruchomieniu systemu zostanie wyświetlona analiza wykorzystania zasobów komputera podczas jego uruchamiania. Z menu *Trace* wybierz pozycję *Optimize System*.

Rysunek 3.3.
Zapamiętaj, ile czasu (oś X) trwało uruchomienie systemu operacyjnego



5. Komputer zostanie ponownie zrestartowany, a program *BootVis* automatycznie zoptymalizuje proces uruchamiania systemu operacyjnego.
6. Aby przekonać się, o ile uległ skróceniu czas uruchamiania systemu, raz jeszcze wywołaj program *BootVis* i wybierz *Trace/Next Boot + Drivers Delay*.

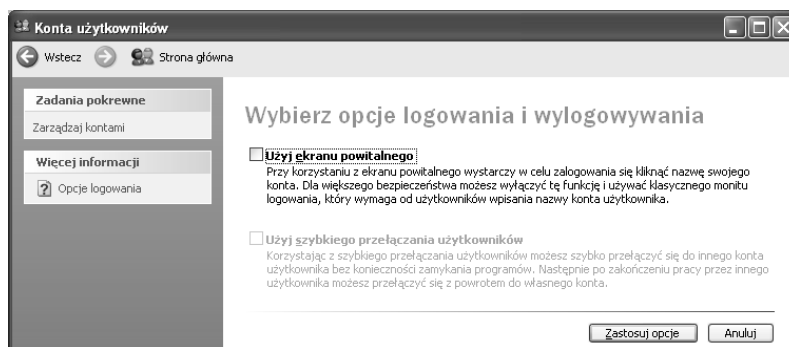
Wymuszenie logowania za pomocą kombinacji Ctrl+Alt+Del

Ćwiczenie 3.6.

Nowy ekran powitalny, choć bez wątplenia ładniejszy niż ekran powitalny systemów *Windows NT/2000*, ma jednak poważną wadę — wszyscy mogą zobaczyć nazwy kont utworzonych w systemie. W przypadku komputerów przechowujących poufne dane jest to niedopuszczalne. Poza tym do zalogowania nie jest już wymagane naciśnięcie kombinacji klawiszy *Ctrl+Alt+Del* (sekwencja ta ma gwarantować, że próba zalogowania się jest przeprowadzana lokalnie). Aby przywrócić oba mechanizmy zabezpieczeń:

1. Wybierz *Start/Panel sterowania/Konta użytkowników*.
2. Z listy dostępnych zadań wybierz *Zmień sposób logowania lub wylogowywania użytkowników*.
3. Odznacz opcję *Użyj ekranu powitalnego*.

Rysunek 3.4.
Mechanizm szybkiego przełączania użytkowników nie będzie działał po wyłączeniu Spersonalizowanego ekranu powitalnego



Wyłączenie ekranu powitalnego spowoduje niemożność szybkiego przełączania między użytkownikami.

4. Uruchom edytor rejestru i znajdź klucz `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT\CurrentVersion\Winlogon`.
5. Dodaj do znalezionej klucza nową wartość typu *DWORD*.
6. Zmień domyślną nazwę nowo dodanej wartości na *DisableCAD*.
7. Wartość nowej pozycji pozostaw ustawioną na 0 (zostanie wyświetlona w postaci `0x00000000(0)`).
8. Zamknij edytor rejestru.



Jeżeli wykonano ćwiczenie 3.1, aby wszystkie zmiany wprowadzone w ramach bieżącego ćwiczenia odniosły zamierzony skutek, należy wyłączyć automatyczne logowanie użytkownika.

Uniemożliwianie wyłączenia komputera niezalogowanym użytkownikom

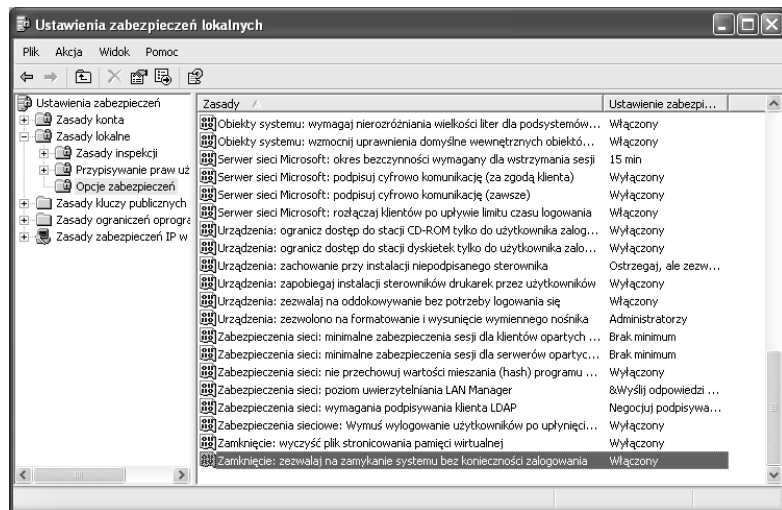
Ćwiczenie 3.7.

W wyniku standardowej instalacji systemu *Windows XP* każda osoba może wyłączyć komputer bez konieczności uprzedniego zalogowania się do systemu. Aby usunąć przycisk *Wyłącz komputer* z ekranu powitalnego:

1. Uruchom konsolę *Ustawienia zabezpieczeń lokalnych* (można to zrobić, np. wpisując *secpol.msc* w wierszu poleceń).
2. Rozwiń foldery *Zasady lokalne/Opcje zabezpieczeń*.
3. Dwukrotnie kliknij i włącz zasadę *Zamknięcie: zezwalaj na zamykanie systemu bez konieczności zalogowania* (rysunek 3.5).

Rysunek 3.5.

Jedną z wielu opcji zabezpieczeń lokalnego komputera jest uniemożliwienie jego wyłączenia nieautoryzowanym osobom



4. Zakończ pracę konsoli.

Zdalny restart komputera

Ćwiczenie 3.8.

Dzięki poleceniu *Shutdown* możemy zdalnie wyłączyć lub zrestartować komputer.

1. Uruchom wiersz poleceń.
2. Wpisz `shutdown -r -m \\gancio` i naciśnij *Enter*.
3. Jeżeli ścieżka sieciowa zostanie znaleziona, komputer o podanej nazwie zostanie zrestartowany. Aby wyłączyć komputer, zastąp parametr `-r` parametrem `-s`.



Nie można zdalnie zakończyć sesji użytkownika, możliwe jest natomiast wylogowanie się z lokalnego komputera za pomocą opcji `-l`.

Podłączanie zasobu sieciowego za pomocą paska szybkiego uruchamiania

Ćwiczenie 3.9.

Podłączanie udostępnionych zasobów sieciowych jest jedną z częściej wykonywanych czynności w każdej sieci lokalnej. Niestety, nie zawsze najlepszym rozwiązaniem jest wymuszenie automatycznego odtwarzania wszystkich podłączonych udziałów podczas uruchamiania systemu. Zamiast tego możemy dodać do *Paska szybkiego uruchamiania* ikonę wybranego zasobu sieciowego.

1. Domyślnie pasek narzędzi systemu *Windows XP* jest zablokowany, co uniemożliwia jego modyfikację. Aby go odblokować, kliknij prawym przyciskiem myszy na pustym obszarze *Paska* i odznacz opcję *Zablokuj pasek zadań*.
2. Ponownie kliknij prawym przyciskiem myszy na pasku narzędzi i na liście dostępnych pasków narzędzi zaznacz (domyślnie wyłączony) pasek szybkiego uruchamiania.
3. Wyświetl listę udostępnionych zasobów sieciowych.
4. Zaznacz i przeciągnij ikonę wybranego zasobu sieciowego na pasek szybkiego uruchamiania. Zostanie na nim utworzony skrót do udziału.
5. Kliknięcie nowo utworzonej ikony spowoduje próbę podłączenia się do zasobu. Jeżeli do podłączenia wymagane jest podanie nazwy użytkownika i hasła, wyświetli się odpowiednie okno dialogowe.



Aby za pomocą *Eksploratora Windows* skopiować pliki lub foldery do „zwinętego” podfolderu docelowego, wskaż kursorem myszy folder nadrzędny — po chwili folder zostanie „rozwinęty” i będziesz mógł skopiować obiekty do wybranego folderu docelowego.

Przypisywanie skrótu klawiszowego do folderu

Ćwiczenie 3.10.

Tak jak do dowolnego programu, tak też do folderu można przypisać kombinację klawiszy, naciśnięcie której spowoduje jego otwarcie. Jeżeli często odwołujesz się do danych przechowywanych w jakimś folderze:

1. Utwórz skrót do wybranego folderu i umieść go np. na pulpicie (można to zrobić, naciskając prawy przycisk myszy i przeciągając ikonę folderu).
2. Kliknij prawym przyciskiem myszy na nowo utworzonym skrótzie i wybierz pozycję *Właściwości*.
3. Ustaw kursor w polu *Klawisz skrótu*: i naciśnij wybrany klawisz (rysunek 3.6).
4. Kliknij *OK*. Od tego momentu naciśnięcie wybranej kombinacji klawiszy spowoduje otwarcie folderu na pulpicie.

Rysunek 3.6.

Otwierać folder można również za pomocą klawiatury



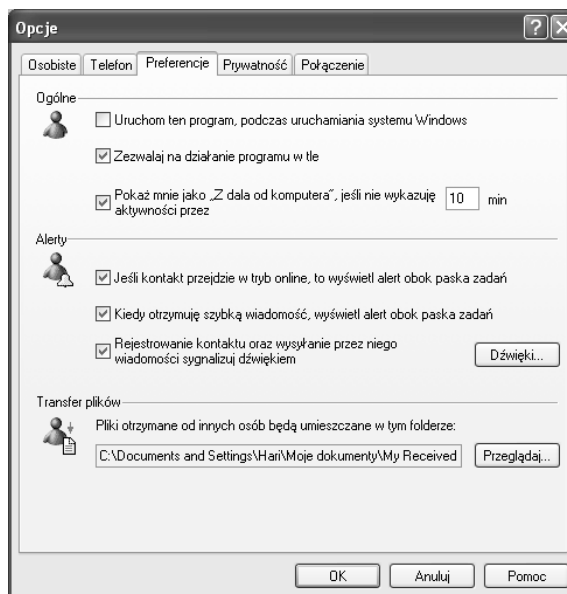
Automatyczne uruchamianie programu Windows Messenger

Ćwiczenie 3.11.

Niezależnie od tego, czy w komputerze jest zainstalowana karta sieciowa, czy nie, przy każdym uruchomieniu systemu operacyjnego uruchamiany jest również program *Windows Messenger*. I chociaż wydawałoby się, że możemy zmienić to zachowanie za pomocą opcji tego programu (rysunek 3.7), to w rzeczywistości w ten sposób usuniemy jedynie z paska zadań ikonę programu, który nadal będzie automatycznie uruchamiany np. przez program *Outlook Express*.

Rysunek 3.7.

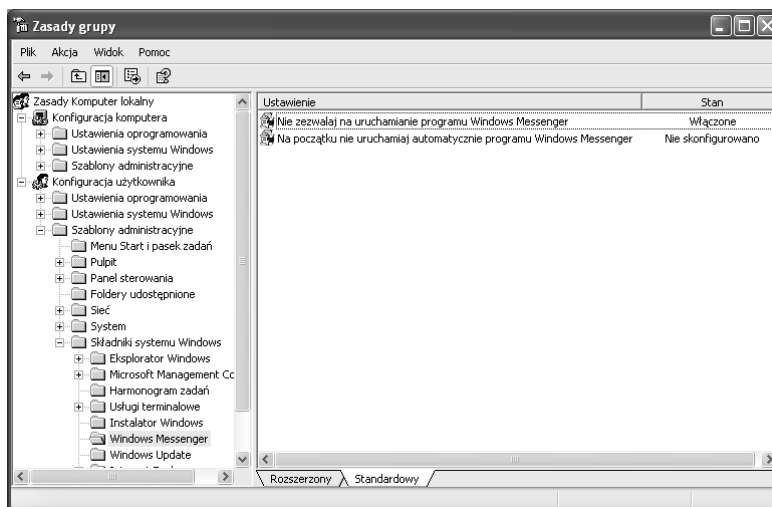
Najprostszym, ale nie do końca skutecznym sposobem wyłączenia programu *Windows Messenger* jest zmiana jego Preferencji ogólnych



Aby uniemożliwić uruchamianie programu w systemie *Windows XP Professional*:

1. Uruchom konsolę *Zasady grupy* (na przykład wpisując `gpedit.msc` w wierszu poleceń).
2. Wybierz kolejno *Konfiguracja użytkownika/Szablony administracyjne/Składniki systemu Windows/Windows Messenger*.
3. Dwukrotnie kliknij i włącz zasadę *Nie zezwalaj na uruchamianie programu Windows Messenger* (rysunek 3.8).

Rysunek 3.8.
Za pomocą konsoli *Zasady grupy* możemy zabronić uruchamiania wybranych składników systemu *Windows*



4. Zakończ pracę konsoli.

Niestety, wersja *Home Edition* nie zawiera narzędzi administracyjnych, dlatego użytkownicy tej wersji będą musieli ręcznie zmodyfikować rejestr:

1. Uruchom edytor rejestru.
2. Znajdź klucz `HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Policies\Microsoft\Messenger`.
3. Dodaj nowy podklucz o nazwie `Client` i zaznacz nowo dodany klucz.
4. Dodaj do klucza `HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Policies\Microsoft\Messenger\Client` nową wartość typu `DWORD`.
5. Zmień domyślną nazwę nowo dodanej wartości na `PreventRun`.
6. Wartość nowej pozycji ustaw na 1.
7. Zakończ pracę edytora.

Przypinanie ikon programów do menu Start

Ćwiczenie 3.12.

Menu *Start* najnowszego systemu *Windows* zostało utworzone z wykorzystaniem technologii *Web View* i znacznie różni się od swoich poprzedników. Jedną z różnic jest wyświetlanie listy kilku ostatnio uruchamianych programów w głównym panelu menu. Tak jak wiele innych elementów systemu, ten również może zostać dostosowany do potrzeb użytkownika:

1. Kliknij prawym przyciskiem menu *Start* i wybierz *Właściwości*.
2. Wybierz opcję *Dostosuj*. Będziesz mógł określić liczbę (z zakresu od 0 do 30) wyświetlanych ikon ostatnio używanych programów.
3. Dwukrotnie kliknij *OK*, aby zamknąć oba okna dialogowe.
4. Kliknij menu *Start*.
5. Ustaw kursor na ikonie programu, który chcesz przypiąć na stałe do menu *Start*, i naciśnij prawy przycisk myszy.
6. Z menu kontekstowego wybierz pozycję *Przypnij do menu Start*. Wybrany element zostanie przeniesiony do górnej części okna.

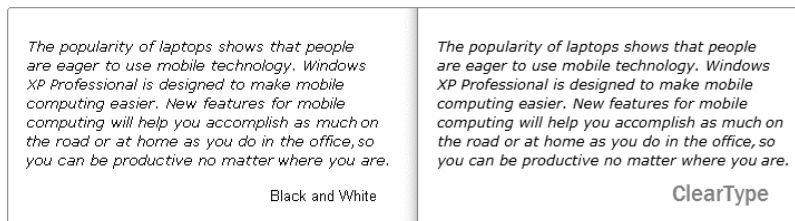
Dostosowanie czcionek do wyświetlaczy laptopów

Ćwiczenie 3.13.

Użytkownicy komputerów przenośnych często narzekają na niewyraźne wyświetlanie czcionek na ekranach ich komputerów (rysunek 3.9). *Microsoft* przygotował narzędzie o nazwie *ClearType Tuner*, za pomocą którego można łatwo poprawić jakość wyświetlanego przez kolorowe wyświetlacze *LCD* tekstu.

Rysunek 3.9.

Umieszczony na witrynie firmy *Microsoft* test porównawczy wyraźności tekstu



1. Wybierz menu *Start/Panel sterowania/Wygląd i kompozycje/Ekran*.
2. Przejdź na zakładkę *Wygląd* i kliknij przycisk *Efekty*.
3. Z listy dostępnych pozycji opcji *Użyj następującej metody wygładzania krawędzi czcionek ekranowych* wybierz *ClearType*.
4. Zamknij wszystkie otwarte okna dialogowe.
5. Ostatnią rzeczą, którą należy zrobić, jest użycie czcionek *ClearType* do wyświetlenia ekranu powitalnego.

W tym celu:

- ❖ Uruchom edytor rejestru.
 - ❖ Rozwiń zawartość klucza HKEY_USERS\.Default\Control Panel\Desktop.
 - ❖ Ustaw dane wartości FontSmoothing oraz FontSmoothingType na 2.
 - ❖ Zakończ pracę edytora.
-

Automatyczna zmiana nazwy wielu plików

Ćwiczenie 3.14.

Kolejnym nowym elementem w systemie *Windows XP* jest możliwość dostosowania folderów do typu przechowywanych w nim plików. Związane to będzie ze zmianą sposobu wyświetlania plików (na przykład wybranie szablonu *Obrazy* spowoduje, że pliki będą wyświetlane za pomocą wbudowanej przeglądarki plików graficznych). Ta cecha oraz wbudowana obsługa aparatów cyfrowych zachęcają do przechowywania w postaci cyfrowej wielu zdjęć. Niestety, pobrane z aparatu i umieszczone w takim folderze zdjęcia będą miały automatycznie nadane nazwy typu *000000001*, *000000002* itd. Aby automatycznie zmienić nazwy wielu plików:

1. Utwórz folder, do którego zostaną pobrane zdjęcia z aparatu cyfrowego.
2. Kliknij prawym przyciskiem na ikonie nowo utworzonego folderu i wybierz *Właściwości*.
3. Wybierz zakładkę *Dostosowywanie*.
4. Określ (wybierając z listy) typ folderu i naciśnij *OK*.
5. Pobierz zdjęcia z aparatu i zapisz je w utworzonym folderze.
6. Wyświetl zawartość folderu i zaznacz wszystkie pliki ze zdjęciami (na przykład naciskając kombinację klawiszy *Ctrl+A*).
7. Kliknij prawym przyciskiem na ikonie jednego (pierwszego) z zaznaczonych plików i z menu kontekstowego wybierz *Zmień nazwę*.
8. Wprowadź nową nazwę, będącą np. nazwą filmu. Ta część nazwy będzie wspólna dla wszystkich zdjęć.



Jeżeli zaznaczyłeś również pliki systemowe, wyświetli się pytanie, czy ich nazwa także powinna zostać zmieniona.

9. Nazwy wszystkich plików zostaną zmienione, a każda kolejna nazwa zostanie uzupełniona o indeks.



Wiele elementów systemu *Windows XP* cechuje automatyzacja często wykonywanych czynności. Na przykład w programie *Internet Explorer 6* możemy wpisać w polu adres jedynie nazwę firmy (np. *microsoft*), a następnie wcisnąć i przytrzymać podczas naciskania *Enter* klawisz *Ctrl*. Adres automatycznie zostanie uzupełniony o prefiks *http://www.* i sufiks *.com* (*microsoft* zostanie zamieniony na *http://www.microsoft.com*).

Zmiana ikony folderu

Ćwiczenie 3.15.

Użytkownicy *Windows XP* mogą w dowolny sposób zmieniać ikony reprezentujące foldery. Wystarczy wywołać okno właściwości wybranego folderu i kliknąć znajdujący się na zakładce *Dostosowywanie* przycisk *Zmień ikonę*. Nie trzeba jednak być programistą *Windows*, aby zmienić ikonę dowolnego folderu systemowego w sposób wymagający mniej klikania myszką.

1. Wyświetl zawartość wybranego folderu. Wszystkie foldery systemowe zawierają plik *Desktop.ini*.
2. Otwórz w dowolnym edytorze tekstu plik *Desktop.ini*.
3. Znajdź sekcję *.ShellClassInfo*. Przykładową sekcję pokazano na listingu 3.1.

Listing 3.1. Fragment przykładowego pliku *Desktop.ini*

```
[.ShellClassInfo]
InfoTip=@Shell32.dll,-12689
IconFile=%SystemRoot%\system32\shell32.dll
IconIndex=-237
```

4. Zmień wartość parametru *IconIndex* (na przykład na *-200*) i zapisz zmieniony plik.
5. Ikona reprezentująca folder została zmieniona (w tym przypadku na symbol przypominający znak zakazu zatrzymywania).

Rezygnacja z uwag i wskazówek

Ćwiczenie 3.16.

Windows XP zyskał sobie opinię wyjątkowo „gadatliwego” systemu operacyjnego — co jakiś czas wyświetla on na ekranie wskazówki dotyczące przeprowadzanej właśnie przez użytkownika czynności lub ostatnio zainstalowanych programów. Aby zrezygnować z tych wypowiedzi:

1. Uruchom edytor rejestru.
2. Znajdź klucz `HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\Advanced`.
3. Dodaj nową wartość typu `DWORD` do tego klucza, nazwij ją `EnableBalloonTips` i ustaw jej wartość na `0`.
4. Zakończ pracę edytora.

Przyspieszenie rozwijania menu Start

Ćwiczenie 3.17.

Trudno nie zauważyć, że opóźnienie pomiędzy ustawieniem kursora myszy na jakiejś pozycji a wyświetleniem jej zawartości jest stosunkowo duże. Wraz ze wzrostem Twojego doświadczenia opóźnienie to staje się coraz bardziej uciążliwe. Aby je zmienić:

1. Uruchom edytor rejestru i rozwiń klucz HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop.
2. Znajdź wartość o nazwie MenuShowDelay. Domyślnie wynosi ona 400.
3. Zmniejsz dane tej wartości, ustawiając ją np. na 200.
4. Zakończ pracę edytora rejestru systemowego.

Usunięcie folderu Dokumenty udostępnione z okna Mój komputer

Ćwiczenie 3.18.

Inżynierowie firmy *Microsoft* tak dalece byli przekonani o tym, że każdy użytkownik systemu *Windows XP* jest na stałe podłączony do sieci, że folder *Dokumenty udostępnione* jest tworzony automatycznie podczas instalacji. A ponieważ jest to folder systemowy, nie można go usunąć za pomocą *Eksploratora Windows*. Jeżeli jednak niektórzy z użytkowników nie chcą oglądać tego folderu w oknie *Mój komputer*, mogą go usunąć:

1. Uruchom edytor rejestru.
2. Rozwiń klucz HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\MyComputer\NameSpace\DelegateFolders.
3. Usuń podklucz {59031a47-3f72-44a7-89c5-5595fe6b30ee} i zakończ pracę edytora.

Monitorowanie pracy komputera

Ćwiczenie 3.19.

Chociaż system *Windows XP* zawiera *Menedżera zadań*, za pomocą którego możemy monitorować stopień wykorzystania zasobów sprzętowych, to ilość prezentowanych przez ten program informacji nie jest zbyt wielka. Jeżeli interesuje nas dodatkowo np. czas bezawaryjnej pracy komputera (ang. *Up-time*), możemy skorzystać z programu *ClearInfo*.

1. Połącz się ze stroną dev.iwdstudio.com i pobierz program *ClearInfo*.
2. Rozpakuj pobrany program instalacyjny, a następnie uruchom go.
3. Do menu *Start* zostanie dodana nowa sekcja *ClearInfo*. Rozwiń ją i uruchom program.

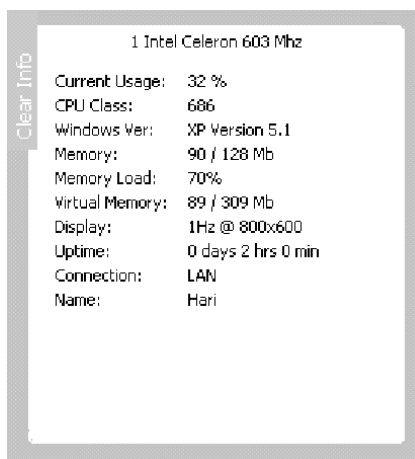


Program rezerwuje sobie ok. 4 MB pamięci operacyjnej. Stopień wykorzystania zasobów procesora zależy od działania innych aplikacji, ale dla wydajnego systemu nie powinien przekraczać 5%.

4. Na ekranie zobaczysz podstawowe informacje o pracy komputera (rysunek 3.10).

Rysunek 3.10.

Informacje wyświetlane przez program *ClearInfo*



Kontekstowy wiersz poleceń

Ćwiczenie 3.20.

Każdy, kto korzysta z narzędzi wiersza poleceń, wie, jak uciążliwe może być wędrowanie przez gąszcz folderów za pomocą polecenia *cd* (ang. *Change Directory*). Zmienić to może krótki program wchodzący w skład pakietu *Power Toys* — *CmdHere*.



Pakiet *Power Toys* przeznaczony jest dla wersji *Professional* systemu *Windows XP*.

1. Połącz się ze stroną www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/powertoys.asp.
2. Kliknij znajdujący się na tej stronie skrót do programu *CmdHere.exe*. Uruchom pobrany program instalacyjny. Po zakończeniu instalacji do menu kontekstowego (menu wywoływanego naciśnięciem prawego klawisza myszy) folderów zostanie dodana pozycja *Open Command Windows Here*. Jej wybranie uruchomi wiersz poleceń z wybranym folderem jako bieżącym.

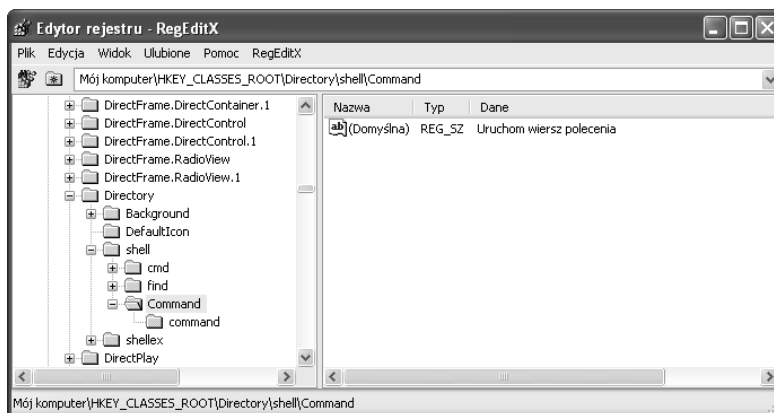


Program *cmd* nie obsługuje ścieżek *UNC* (uniwersalnej konwencji nazw, zgodnie z którą nazwy mają następującą składnię: \\nazwa_serwera\nazwa_udziału) jako ścieżek bieżących. Próba takiego wywołania programu *CmdHere* zakończy się uruchomieniem wiersza poleceń w folderze systemowym.

Ci Czytelnicy, którzy wykonali ćwiczenia z rozdziału 2., nie będą mieli kłopotów z samodzielnym dodaniem kontekstowego wiersza poleceń:

1. Uruchom edytor rejestru.
2. Rozwiń zawartość klucza `HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell`.
3. Dodaj nowy podklucz o nazwie `Command`. Poprzez dane wartości domyślnej nowego podklucza określ nazwę wyświetlaną w menu kontekstowym (rysunek 3.11).

Rysunek 3.11.
Funkcjonalnym odpowiednikiem zainstalowania programu *CmdHere* jest dodanie dwóch wpisów do rejestru



4. Utwórz podklucz klucza HKEY_CLASSES_ROOT\Directory\shell\Command o nazwie `command`. Jako domyślną wartość tego podklucza wpisz polecenie uruchamiające wiersz poleceń w wybranym folderze: `cmd cd %1`.
5. Zakończ pracę edytora.

Podgląd uruchomionych programów

Ćwiczenie 3.21.

System *Windows XP* jest systemem wielozadaniowym z wyłączeniem, co oznacza, że pozwala na jednoczesne uruchomienie dowolnej liczby programów, nie dopuszczając do sytuacji, w której jeden z nich zawładnie dla siebie wszystkimi zasobami komputera. Do przełączania między uruchomionymi programami służy kombinacja klawiszy *Alt+Tab*. Zdarza się jednak, że mamy uruchomionych po kilka egzemplarzy tego samego programu, więc bez dodatkowych informacji nie wiemy, na który właśnie się przełączamy. Zmienia to kolejny program pakietu *Power Toys* — *TaskSwitch*.

1. Połącz się ze stroną www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/powertoys.asp.
2. Kliknij znajdujący się na tej stronie skrót do programu *TaskSwitch.exe*. Uruchom pobrany program instalacyjny.
3. Po zakończeniu instalacji naciśnij kombinację klawiszy *Alt+Tab*, co spowoduje uruchomienie graficznego programu *TaskSwitch* (rysunek 3.12).

Rysunek 3.12.
TaskSwitch oprócz ikony programu wyświetla jego ekran



4. Jeżeli uznasz, że podgląd uruchamianych programów nie był wart wolniejszego przełączania pomiędzy nimi, możesz wyłączyć zainstalowaną funkcję:
 - ❖ Wybierz *Start/Uruchom...*, wpisz `msconfig` i naciśnij *Enter*.
 - ❖ Przejdź na zakładkę *Uruchamianie* i odznacz pole wyboru *taskswich*.
 - ❖ Kliknij *OK*. Zmiana zacznie obowiązywać po ponownym uruchomieniu systemu.

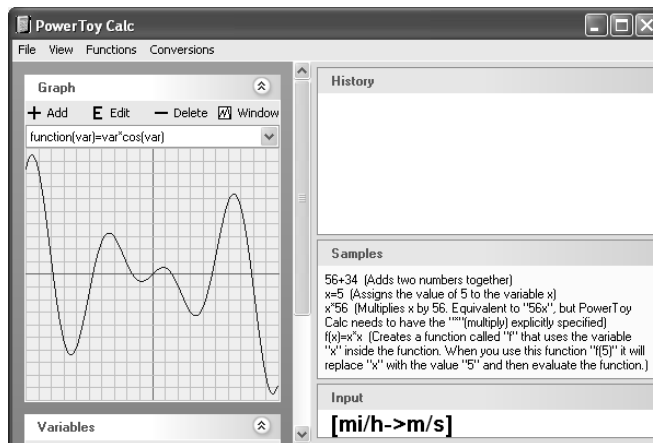
Superkalkulator

Ćwiczenie 3.22.

Kolejnym programem wchodzącym w skład opisywanego pakietu jest *PowerToy Calculator*. W przeciwieństwie do poprzedniego programu, nie zastępuje on standardowego *Kalkulatora Windows* — po zainstalowaniu można go uruchomić, wybierając menu *Start/Wszystkie programy/PowerToys for Windows XP/PowerToy Calculator*.

1. Połącz się ze stroną www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/powertoys.asp.
2. Kliknij znajdujący się na tej stronie skrót do programu *PowerCalc.exe*. Pobierz i uruchom program instalacyjny.
3. Uruchom zainstalowany program. Nowy kalkulator nie tylko pozwala na definiowanie własnych funkcji, prezentuje wyniki w postaci graficznej i pozwala na ustalenie maksymalnej precyzji na poziomie liczb 512-znakowych, ale również umożliwia szybkie przeliczanie pomiędzy różnymi systemami miar (rysunek 3.13).

Rysunek 3.13.
Zaawansowany
wygląd kalkulatora



Dodatkowe narzędzie konfiguracji systemu

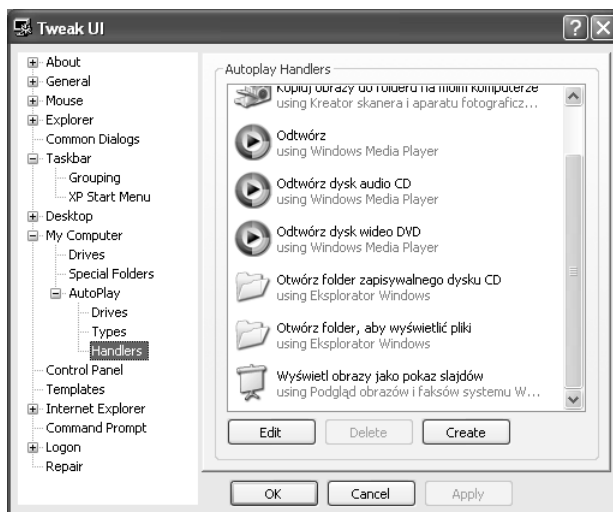
Ćwiczenie 3.23.

W przeciwieństwie do programu *PowerCalc*, *TweakUI* jest nieocenionym dla każdego administratora i użytkownika systemu *Windows* narzędziem umożliwiającym jego łatwą i bezpieczną konfigurację. Prawie wszystkie opisane w tym rozdziale ćwiczenia można wykonać za pomocą tego programu, i to bez konieczności ręcznej edycji rejestru systemowego.

1. Połącz się ze stroną www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/powertoys.asp.
2. Kliknij znajdujący się na tej stronie skrót do programu *TweakUI.exe*.
3. Pobierz i uruchom program instalacyjny.
4. Uruchom program, wybierając menu *Start/Wszystkie programy/Powertoys for Windows XP /TweakUI for Windows XP*.

Rysunek 3.14.

Zamiast wielu różnych narzędzi, w tym edytora rejestru do konfiguracji systemu, można używać wyłącznie programu *TweakUI*



5. Zapoznaj się z ogromnymi możliwościami programu, na przykład ustal, który program zostanie uruchomiony przez mechanizm *AutoPlay* do odtwarzania filmów *DVD*.

Wirtualne ekrany**Ćwiczenie 3.24.**

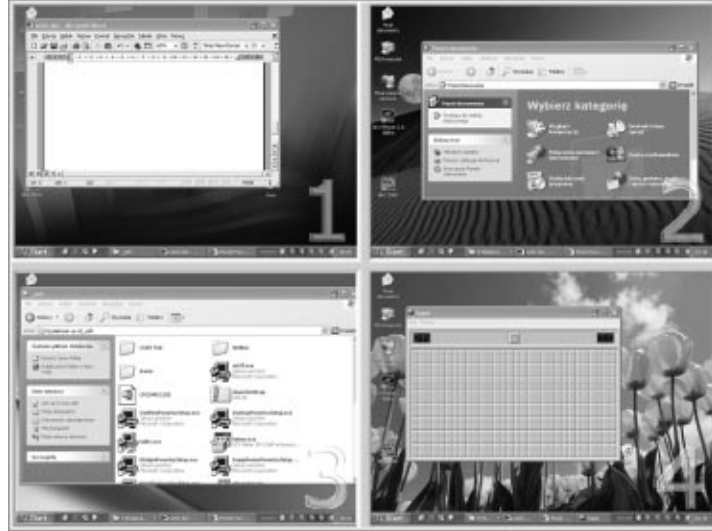
Zazdrościłeś użytkownikom systemu *Linux* możliwości przełączania się pomiędzy wirtualnymi ekranami? Zainstaluj kolejny program wchodzący w skład pakietu *Power Toys* — *Virtual Desktop Manager*. Dzięki niemu będziesz mógł oddzielnie skonfigurować cztery ekrany użytkownika, a następnie przełączać się między nimi za pomocą kliknięcia myszką.

1. Połącz się ze stroną www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/powertoys.asp.
2. Kliknij znajdujący się na tej stronie skrót do programu *Deskman.exe*.
3. Uruchom pobrany program instalacyjny.
4. Po zakończonej instalacji kliknij prawym przyciskiem na wolnym elemencie paska zadań i z listy dostępnych *Pasków narzędzi* wybierz *Desktop Manager*.
5. Wyświetli się nowy pasek narzędzi. Za jego pomocą będziesz mógł nie tylko przełączać się, ale również konfigurować wirtualne ekrany (rysunek 3.15).



Po wyłączeniu paska narzędzi *Desktop Manager* wszystkie uruchomione programy zostaną wyświetlone na jednym ekranie.

Rysunek 3.15.
Wirtualne ekrany
to nieoceniony sposób
na uporządkowanie
wielu równocześnie
uruchomionych
programów



Wygodna lupa

Ćwiczenie 3.25.

Kolejnym godnym uwagi programem z pakietu *Power Toys* jest *Taskbar Magnifier*. Jak sugeruje nazwa, jest to dodatkowy pasek zadań (tak samo jak *Desktop Manager*), pełniący rolę lupy. Domyślnie w jego obszarze będziemy widzieli niewielki fragment ekranu, przy którym znajduje się właśnie kursor myszy. Ponieważ powiększony obraz znajduje się na pasku zadań, to w przeciwieństwie do standardowej *Lupy* nie będzie nam przeszkadzał w obserwacji pozostałej części ekranu.

1. Połącz się ze stroną www.microsoft.com/windowsxp/pro/downloads/powertoys.asp.
2. Kliknij znajdujący się na tej stronie skrót do programu *Magnifier.exe*.
3. Uruchom program instalatora. Po zakończeniu instalacji do listy dostępnych pasków narzędzi zostanie dodany nowy — *Taskbar Magnifier*.
4. Wyświetl nowo dodany pasek narzędzi. Klikając prawym przyciskiem na jego obszarze, będziesz mógł dodatkowo skonfigurować program.

Usuwanie z dysku niepotrzebnych plików

Ćwiczenie 3.26.

Wraz z upływem czasu na dyskach twardych komputera znajduje się coraz więcej niepotrzebnych plików — oprócz zwykłych śmieci są to pliki tymczasowe, nieaktualne pliki pobrane z *Internetu*, nieużywane programy itd. Wszystkie one nie tylko zajmują miejsce na dysku twardym, ale również wpływają na wydajność systemu. Znalezienie i usunięcie wszystkich niepotrzebnych plików za pomocą standardowych programów *Windows XP* jest uciążliwe — zamiast tego możemy skorzystać z darmowego programu *Clean Disk 2002*.

1. Połącz się z witryną www.aesoftware.com i pobierz program *Clean Disk 2002*.
2. Zainstaluj pobrany program instalacyjny i uruchom *Clean Disk 2002*.
3. W sekcjach *Programs*, *Tracks*, *Internet Files* określ, jakiego typu pliki mają zostać wyszukane. Po naciśnięciu przycisku *Clean NOW!* pliki spełniające podane kryteria zostaną wyszukane i usunięte.
4. W sekcji *Garbage Files* wybierz dysk logiczny, z którego zostaną usunięte nieużywane pliki. Po kliknięciu opcji *Begin Scan* wybrany dysk zostanie przeszukany, a znalezione pliki wyświetlone w oknie dialogowym (rysunek 3.16).

Rysunek 3.16.
*Przed usunięciem
musisz zaakceptować
znalezione przez
program niepotrzebne
pliki*



5. Zaznacz te pliki, które mogą zostać usunięte, i kliknij *Remove...*