

IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE
O NOWOŚCIACH

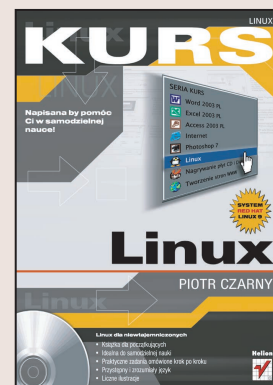
ZAMÓW CENNIK

CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

Linux. Kurs

Autor: Piotr Czarny
ISBN: 83-7361-425-7
Format: 180x235, stron: 280



**Zamiast długich tekstów — rysunki z dokładnymi objaśnieniami.
Samodzielna nauka nigdy nie była tak prosta**

Nazwa „Linux” obita Ci się zapewne o uszy. Wiesz pewnie, że jest to system operacyjny dostępny zupełnie za darmo; bezpieczny i stabilny, ale też trudny i nieprzystępny dla nowicjuszy. Jednak Linux cały czas ewoluuje i zmienia swoje oblicze. Najnowsze dystrybucje tego systemu są nie tylko coraz łatwiejsze w obsłudze, ale także coraz lepiej zaopatrzone w dodatkowe oprogramowanie. Obecnie w Linuksie możesz zrobić wszystko, co do tej pory robiłeś w Windows, oszczędzając pieniądze i nie martwiąc się, że system zawiesi się, a Twoja praca pójdzie na marne.

Książka „Linux. Kurs” to nowoczesny podręcznik, dzięki któremu w krótkim czasie poznasz fascynujący świat Linuksa i nauczysz się w nim poruszać. Jest to pozycja skierowana do początkujących użytkowników, nie mających większego doświadczenia w obsłudze komputera. Z książki możesz korzystać bez pomocy nauczyciela. Krótkie rozdziały, które możesz przeczytać w ciągu kilkunastu minut, pokazują krok po kroku jakie czynności należy wykonywać, aby osiągnąć zamierzony efekt.

Poznasz:

- Podstawy pracy z Linuksem
- Pliki i foldery w Linuksie
- Konfigurację sprzętu
- Korzystanie z poczty elektronicznej i stron WWW
- Nagrywanie płyt CD-R w Linuksie
- Tworzenie grafiki w programie GIMP
- OpenOffice — linuksowy odpowiednik MS Office

Książki wydawnictwa Helion z serii „Kurs” skierowane są do początkujących użytkowników komputerów, którzy chcą w krótkim czasie nabyć praktycznych umiejętności przydatnych w karierze zawodowej i codziennej pracy. Napisane przystępnym językiem i bogato ilustrowane, są wspieraną pomocą w samodzielnej nauce. Wszystkie opisywane programy zostały umieszczone na płycie CD dołączonej do książki.



Spis treści

| | |
|--|-----------|
| Wstęp | 7 |
| Rozdział 1. Pierwsza sesja | 23 |
| Nazwy użytkowników i hasła | 24 |
| Załadowanie systemu | 25 |
| Logowanie..... | 26 |
| Terminal..... | 27 |
| Łatwo dostępny Terminal..... | 28 |
| Nowe konto użytkownika | 29 |
| Problemy ze zmianą hasła | 31 |
| Udana zmiana hasła | 33 |
| Podsumowanie | 34 |
| Rozdział 2. Karta grafiki i monitor | 35 |
| Testowanie i konfiguracja sprzętu..... | 37 |
| Podsumowanie | 42 |
| Rozdział 3. Wygląd ekranu | 43 |
| Pulpit wirtualnego biurka | 45 |
| Okna — kameleony | 49 |
| Kolekcja wygaszaczy | 51 |
| Podsumowanie | 52 |
| Rozdział 4. Pulpit i foldery | 53 |
| Pulpit | 56 |
| Panel | 57 |
| Uprzywilejowane programy | 58 |
| Uruchamianie aplikacji | 59 |
| Centrum sterowania | 61 |
| Wygodne uruchamianie programów..... | 63 |
| Skrót na panelu | 65 |
| Usuwanie skrótów | 66 |

| | |
|---|------------|
| Aplikacje uruchamiane w tym samym obszarze roboczym | 68 |
| Folder użytkownika | 72 |
| Podsumowanie | 73 |
| Rozdział 5. Mysz i klawiatura | 75 |
| Mysz | 76 |
| Klawiatura | 78 |
| Podsumowanie | 81 |
| Rozdział 6. Dostęp do plików i folderów | 83 |
| Korzystanie z napędów dyskietek i CD-ROM | 86 |
| Formatowanie dyskiетки | 89 |
| Foldery | 91 |
| Właściwości foldera | 92 |
| Zmiana praw do zasobów | 94 |
| Przeglądanie partycji Windows | 98 |
| Podsumowanie | 101 |
| Rozdział 7. Nagrywanie płyt CD | 103 |
| Blokowanie automatycznego montowania napędu CD | 104 |
| Automatyczne montowanie napędu CD | 105 |
| Nagrywanie płyt CD | 106 |
| Podsumowanie | 110 |
| Rozdział 8. Drukarka | 111 |
| Instalowanie drukarki | 112 |
| Testowanie drukarki | 115 |
| Zmiana jakości wydruku | 117 |
| Zmiana formatu papieru | 119 |
| Zmiana szerokości marginesów | 121 |
| Podsumowanie | 123 |
| Rozdział 9. Dostęp do internetu | 125 |
| Połączenie za pośrednictwem modemu | 126 |
| Połączenie za pośrednictwem telewizji kablowej | 129 |
| Podsumowanie | 132 |
| Rozdział 10. Mozilla | 133 |
| Budzenie Mozilli | 134 |
| Twoje ulubione strony | 136 |
| Edycja opisu zakładki | 137 |
| Zapisywanie zakładek do pliku | 138 |
| Strona startowa | 139 |
| Historia | 142 |
| Powiększenie | 143 |
| Podsumowanie | 145 |
| Rozdział 11. Bezpieczny Outlook | 147 |
| Jak uruchomić Evolution | 148 |
| Uruchamianie programu Evolution | 153 |
| Ludzie listy piszą | 154 |

| | |
|---|------------|
| Wizyta listonosza | 155 |
| Czytamy listy wysłane | 156 |
| Kalendarz | 157 |
| Usuwanie wpisu | 160 |
| Wyświetlanie innego dnia | 161 |
| Kalendarz tygodniowy | 162 |
| Konfiguracja programu | 163 |
| Wizytownik | 165 |
| Podsumowanie | 166 |
| Rozdział 12. Darmowy Office | 167 |
| Konfiguracja OpenOffice | 169 |
| Nowy dokument tekstowy z szablonu | 174 |
| Tworzenie nowego dokumentu za pomocą AutoPilota | 175 |
| Wpisywanie tekstu | 176 |
| Formatowanie tekstu | 177 |
| Zapisywanie dokumentu | 179 |
| Wczytywanie dokumentu | 180 |
| Wstawianie tabeli | 181 |
| Wstawianie obrazka do dokumentu | 182 |
| Arkusz kalkulacyjny | 183 |
| Zapisywanie dokumentu w formacie pdf | 186 |
| Podsumowanie | 190 |
| Rozdział 13. Zarządzanie pakietami | 191 |
| Package Management Tool | 192 |
| Podsumowanie | 197 |
| Rozdział 14. Midnight Commander | 199 |
| Uruchamianie MC | 201 |
| Tryb wyświetlania | 202 |
| Szybki podgląd | 203 |
| Informacje | 204 |
| FTP | 205 |
| Drzewo katalogów | 206 |
| Wyszukiwanie plików | 207 |
| Zmiana uprawnień | 208 |
| Tworzenie folderów | 209 |
| Usuwanie folderów | 210 |
| Podsumowanie | 211 |
| Rozdział 15. GIMP | 213 |
| Nowy obrazek | 214 |
| Zapisywanie | 216 |
| Okno Warstwy, kanały i ścieżki | 217 |
| Właściwości narzędzi | 218 |
| Malowanie pędzlem | 219 |
| Malowanie | 220 |
| Wypełnienie | 222 |

| | |
|---|------------|
| Deseń | 224 |
| Logo | 225 |
| Elementy strony WWW | 226 |
| Kula..... | 227 |
| Podsumowanie..... | 228 |
| Rozdział 16. Sztuczki i chwytty..... | 229 |
| Czyszczenie okna terminala..... | 231 |
| Dokumentacja poleceń | 232 |
| Dostępne powłoki..... | 233 |
| Dziennik | 234 |
| Edytor vim | 235 |
| Edytor vim — wczytywanie dokumentu..... | 237 |
| Finger..... | 237 |
| Informacja o komputerze..... | 238 |
| Katalog bieżący | 238 |
| Katalog domowy | 238 |
| Lista n wydanych poleceń..... | 239 |
| Lista wydanych poleceń | 239 |
| Nowy użytkownik..... | 240 |
| Objętość podfolderów | 242 |
| Ping..... | 243 |
| Procesy..... | 244 |
| Skojarzenie dźwięków ze zdarzeniami..... | 245 |
| Ścieżka poszukiwania — dodanie katalogu..... | 246 |
| Ścieżka przeszukiwania | 246 |
| Terminal..... | 247 |
| Typ powłoki..... | 247 |
| Uprawnienia roota | 248 |
| Wersja systemu operacyjnego..... | 248 |
| Wolne miejsce na dysku..... | 249 |
| Wysyłanie listu z terminala | 249 |
| Wyświetlanie ekran po ekranie | 250 |
| Wyświetlanie plików ukrytych..... | 251 |
| Zawartość katalogu..... | 252 |
| Zawartość katalogu wraz z plikami ukrytymi | 253 |
| Zmienne środowiskowe | 253 |
| Podsumowanie | 254 |
| Dodatek A Jak zainstalować system Red Hat Linux 9..... | 255 |
| Cztery w jednym | 257 |
| Poznajemy komputer | 258 |
| Bezblędne nośniki | 261 |
| Dzielimy dysk na kawałki..... | 264 |
| Linuksie stań się | 265 |
| Nie wszystko stracone | 272 |
| Podsumowanie | 273 |
| Skorowidz..... | 275 |

- ◆ Testowanie i konfiguracja sprzętu
- ◆ Podsumowanie



Karta grafiki i monitor

Sterownik zawiera informacje o urządzeniu. Wybranie sterownika właściwego urządzenia powoduje, że można wykorzystać wszystkie funkcje, w które wyposażone jest urządzenie.

Parametrami, które wpływają na wygląd wyświetlanego obrazu są:

- ◆ *Rozdzielczość ekranu.* Ekran składa się z dużej liczby punktów, zwanych pikselami. Są one na tyle małe, że obraz oglądany z pewnej odległości nie sprawia wrażenia nieciągłości. Im punktów jest więcej, tym dokładniej odwzorowane są kształty. Karty grafiki i monitory obsługują standardowe rozdzielczości ekranu: 640×480 , 800×600 , 1024×768 itd. Liczba przed znakiem \times oznacza liczbę punktów w poziomie. Liczba za znakiem \times oznacza liczbę punktów w pionie.
- ◆ Jako miara rozdzielczości używana jest liczba punktów na cal (ang. *dot per inch*, w skrócie *dpi*). Typowe rozdzielczości ekranów monitorów komputerowych wynoszą 72 lub 96 dpi. Rozdzielczość drukarki atramentowej to około 300 dpi. Drukarki laserowe mają rozdzielczość rzędu 600 dpi i więcej.
- ◆ *Głębia kolorów* (ang. *Color Depth*). W otaczającej nas rzeczywistości nie ma ograniczeń co do liczby istniejących kolorów. W komputerze każdy kolor to... sekwencja cyfr. Praktycznie nie używa się mniejszej liczby kolorów niż 16. Ilustracje w książce wykonane są w 256 odcieniach szarości. Im wyświetlanych kolorów może być więcej, tym barwy bardziej zbliżone do naturalnych. Rośnie jednak liczba informacji, które ma przetworzyć komputer. Gdy ma on małą moc obliczeniową lub prostą kartę grafiki, ustawienie zbyt dużej liczby kolorów spowoduje powolne odświeżanie ekranu.

- ◆ Zakres częstotliwości odchylenia pionowego (*Vertical Sync Range*) ma wpływ na stabilność obrazu. Przy częstotliwościach 50 – 60 Hz obraz może drgać. Szczególnie jest to widoczne przy świetle jarzeniowym. Niestabilność obrazu jest męcząca dla wzroku. Zadowalające warunki pracy można uzyskać po ustawieniu częstotliwości odświeżania rzędu 75 – 80 Hz. Monitory dobrej jakości umożliwiają wyświetlanie obrazu z częstotliwością odświeżania 120 Hz i wyższą.
- ◆ Częstotliwość odchylenia poziomego (*Horizontal Refresh Rate*) określa ile tysięcy razy w ciągu sekundy plamka elektronów przesuwa się po ekranie, rysując obraz.
- ◆ Z listy widocznej po lewej stronie okna *Monitor Settings* wybierz typ monitora. Po wybraniu typu monitora (*Model Name*) wczytane Praktyczny kurs Javazostaną: typ monitora oraz częstotliwość odchylenia pionowego (*Vertical Refresh Rate*).

Nie zawsze w czasie instalacji wybrany zostanie optymalny sterownik. Czasami po zainstalowaniu systemu zmieniane są karta grafiki, monitor. W takich przypadkach trzeba skonfigurować sprzęt.

System zawiera program *lspci*. Służy on do zbierania informacji o sprzęcie. Komunikuje się on bezpośrednio z urządzeniem, a następnie wyświetla szczegółowe dane o urządzeniu. Można je wykorzystać przy dobieraniu konfiguracji.

Monitor i kartę grafiki można w systemie Linux konfigurować za pomocą programu *redhat-config-xfree86*.

Testowanie i konfiguracja sprzętu

Aby uzyskać informacje o właściwościach części składowych komputera:



1. Zaloguj się do systemu i uruchom *Terminal*. Możesz w tym celu wykorzystać skrót utworzony na pulpicie.

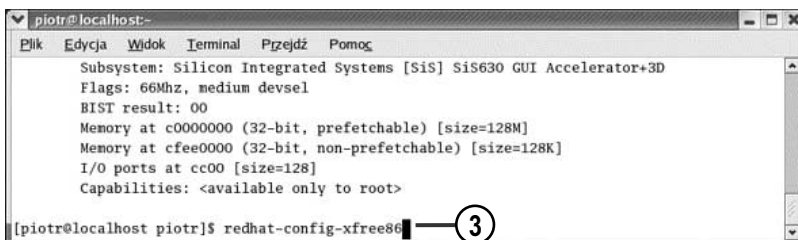
```
piotr@localhost:~$ lspci -v
00:01.4 Multimedia audio controller: Silicon Integrated Systems [SiS] SiS PCI Audio Accelerator (rev 02)
Subsystem: Silicon Integrated Systems [SiS] SiS PCI Audio Accelerator
Flags: bus master, medium devsel, latency 64, IRQ 11
I/O ports at d800 [size=256]
Memory at cfff0000 (32-bit, non-prefetchable) [size=4K]
Capabilities: <available only to root>

00:02.0 PCI bridge: Silicon Integrated Systems [SiS] SiS 530 Virtual PCI-to-PCI bridge (AGP) (prog-if 00 [Normal decode])
Flags: bus master, VGA palette snoop, fast devsel, latency 0
Bus: primary=00, secondary=01, subordinate=01, sec-latency=0
    behind bridge: 0000c000-0000cfff
    primary behind bridge: cfe00000-cfefffff
    prefetchable memory behind bridge: bfc00000-cfcfffff

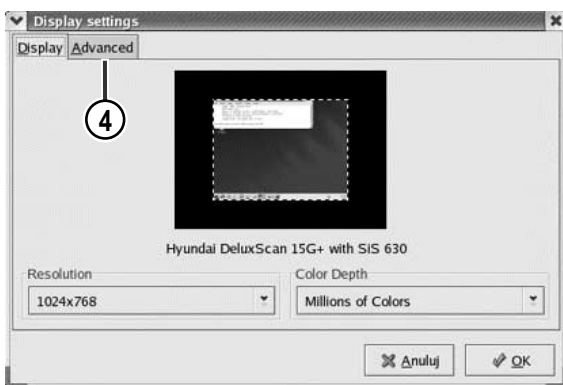
01:00.0 VGA compatible controller: Silicon Integrated Systems [SiS] SiS630 GUI Accelerator+3D (rev 31) (prog-if 00 [VGA])
Subsystem: Silicon Integrated Systems [SiS] SiS630 GUI Accelerator+3D
Flags: 66Mhz, medium devsel
BIST result: 00
Memory at c0000000 (32-bit, prefetchable) [size=128M]
Memory at cfee0000 (32-bit, non-prefetchable) [size=128K]
I/O ports at cc00 [size=128]
Capabilities: <available only to root>

piotr@localhost piotr$
```

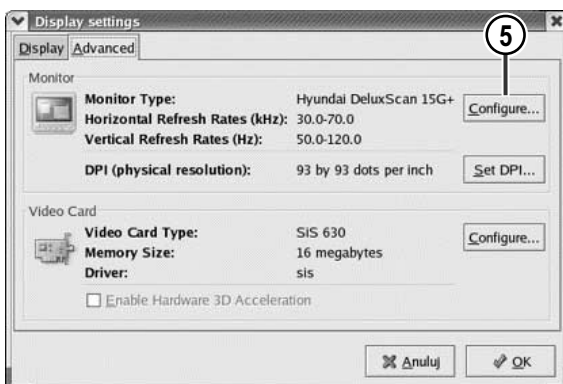
2. W oknie terminala wpisz `/sbin/lspci -v` i naciśnij klawisz *Enter*. Odszukaj informację dotyczącą karty grafiki.



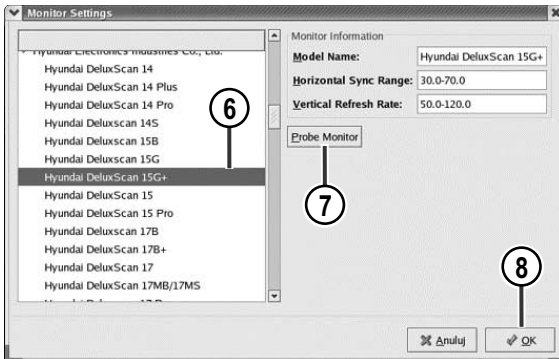
3. Zebrane informacje wykorzystamy do sprawdzenia poprawności konfiguracji karty grafiki i monitora. Wpisz w terminalu polecenie `redhat-config-xfree86`. Naciśnij klawisz *Enter*.



4. Wyświetlone zostało okno *Display settings*. Pod miniaturą ekranu widoczny jest typ monitora. W polu *Resolution* pokazana jest bieżąca rozdzielczość. W polu *Color Depth* można odczytać liczbę wyświetlanych kolorów. Kliknij kartę *Advanced*.



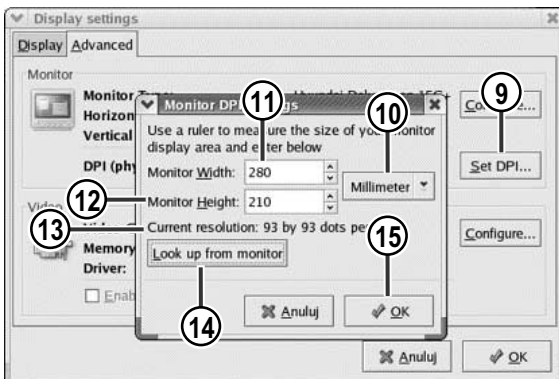
5. Na karcie *Advanced* można odczytać szczegółowe informacje na temat monitora i karty grafiki. Kliknij widoczny w części *Monitor* przycisk *Configure*.



6. Z listy widocznej po lewej stronie okna *Monitor Settings* wybierz typ monitora. Po wybraniu typu monitora (*Model Name*) wczytane zostaną: zakres częstotliwości odchylenia poziomego (*Horizontal Sync Range*) oraz częstotliwość odchylenia pionowego (*Vertical Refresh Rate*).

7. Jeżeli nie znasz typu monitora, kliknij przycisk *Probe Monitor*. Program odczyta informację o monitorze i wybierze odpowiednie ustawienia.

8. Kliknij przycisk *OK*. Ustawienia dotyczące typu i parametrów monitora zostaną zapisane.



9. Ponownie zostało wyświetlone okno *Display settings*. Aby zmienić rozdzielczość monitora, kliknij widoczny w części *Monitor* przycisk *Set DPI*.

10. Rozwiń listę jednostek miary. Wybierz taką, której chcesz używać.

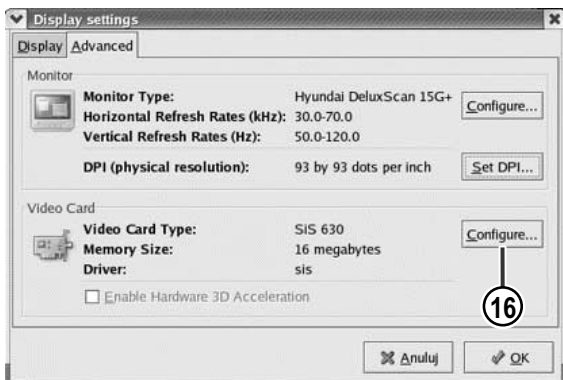
11. W polu *Monitor Width* wpisz szerokość ekranu.

12. W polu *Monitor Height* wpisz wysokość ekranu.

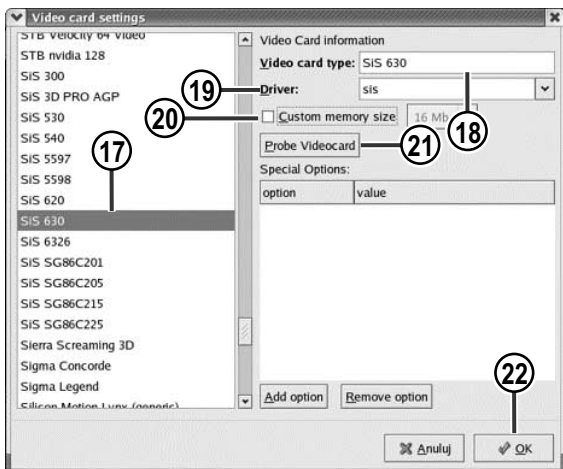
13. W linii *Current resolution*: widoczna jest bieżąca rozdzielczość ekranu. W przykładzie jest to 93 punkty na cal.

14. Po kliknięciu przycisku *Look up from monitor* system odczyta dane z monitora.

15. Aby zapisać ustawienia, kliknij przycisk *OK*.



16. W celu zmiany parametrów karty grafiki kliknij przycisk *Configure* widoczny w części *Video Card*.



17. Na liście typów kart zaznaczony jest dotychczas używany.

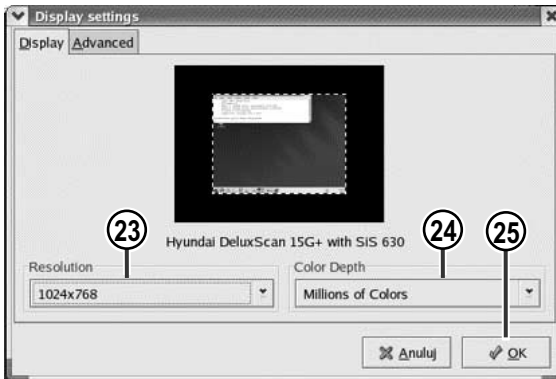
18. Nazwa karty grafiki jest widoczna również w polu *Video card type*.

19. W polu *Driver* widoczna jest nazwa sterownika. Z wykazem dostępnych sterowników można się zapoznać po rozwinięciu listy *Driver*.

20. Jeżeli karta grafiki ma możliwość zmiany rozmiaru pamięci, np. przez wykorzystanie obszaru pamięci RAM, możesz zaznaczyć opcję *Custom memory size*, a następnie wybrać z listy rozmiar pamięci karty grafiki.

21. Domyślne parametry mogą zostać odczytane przez system z karty po kliknięciu przycisku *Probe Videocard*.

22. Aby zamknąć okno *Video card settings* i zapisać ustawienia, kliknij przycisk *OK*.



23. Jeżeli podczas konfiguracji zmienione zostały parametry karty graficznej lub monitora, na listach widocznych w oknie *Display Settings* mogą być widoczne inne opcje niż przed konfiguracją. Rozwiń listę *Resolution* i wybierz z niej rozdzielczość ekranu.
24. Rozwiń listę *Color Depth* i wybierz z niej głębokość kolorów.
25. Aby zapisać ustawienia i zamknąć okna, kliknij przycisk *OK*.

Podsumowanie

- ♦ Co oznacza zapis 800×600 ? Jest to informacja o rozdzielczości ekranu komputera. Liczba przed znakiem \times oznacza liczbę punktów w poziomie. Liczba za znakiem \times oznacza liczbę punktów w pionie.
- ♦ Co oznaczają litery *dpi*? Jest to skrót od słów *dot per inch*. Termin ten określa liczbę punktów przypadającą na jeden cal.
- ♦ Z jaką częstotliwością powinien pracować monitor, aby nie było widoczne migotanie obrazu? Częstotliwość robocza nie powinna być mniejsza od 75 Hz.
- ♦ Jak nazywa się program służący do zbierania informacji o urządzeniach zainstalowanych w systemie? Program ten nosi nazwę *lspci*.
- ♦ Jak nazywa się program przeznaczony do określania parametrów pracy karty graficznej i monitora? Program ten nosi nazwę *redhat-config-xfree86*.