

## IDŹ DO

PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ



SPIS TREŚCI

## KATALOG KSIĄŻEK

KATALOG ONLINE

ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG

## TWÓJ KOSZYK

DODAJ DO KOSZYKA

## CENNIK I INFORMACJE

ZAMÓW INFORMACJE  
O NOWOŚCIACH

ZAMÓW CENNIK

## CZYTELNIA

FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE

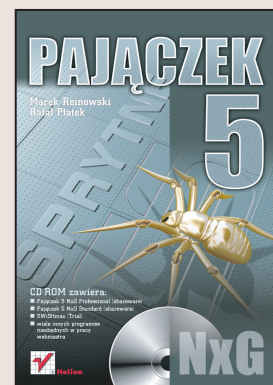
# Pajączek 5 NxG

Autorzy: Marek Reinowski, Rafał Płatek

ISBN: 83-7197-893-6

Format: B5, stron: około 655

Zawiera CD-ROM



Trudno jest znaleźć w Polsce webmastera, który choćby nie słyszał o Pajączku. 5 NxG to jego najnowsza odsłona, dostępna w dwóch wersjach. Początkujący użytkownicy mogą skorzystać z wersji Standard, udostępniającej podstawowe narzędzia do edycji HTML-a, JavaScriptu i CSS. Pajączek 5 NxG Standard w zupełności wystarcza do prywatnych zastosowań, stworzenia strony domowej, a następnie opublikowania jej w internecie. Wersja Professional przeznaczona jest natomiast dla zaawansowanych twórców stron WWW. Zawiera wszystko, co potrzebne jest profesjonalnemu webmasterowi.

Niniejsza książka przedstawia obie wersje Pajączka w najdrobniejszych szczegółach – znajdziesz w niej opisy każdego narzędzia, każdej ikonki i każdego przycisku. Jest bardzo możliwe, że dzięki lekturze tej książki dowiesz się o narzędziach i możliwościach, których istnienia nawet się nie domyślałeś! Więcej – dzięki temu, iż autorami książki są osoby najbliższej związane z Pajączkiem (Rafał Płatek – twórca programu oraz Marek Reinowski – betatester, autor pomocy do programu), możesz być pewien, że żaden aspekt programu i żadna dostępna funkcja nie zostały pominięte w opisie.

Pajączek 5 NxG to:

- edytory znaczników HTML i generatory ważniejszych konstrukcji tego języka (tabele, formularze, ramki, listy wypunktowane itp.),
- wbudowana obsługa FTP i łatwe publikowanie stron w sieci,
- makrokody zawierające szereg szablonów oraz wstawek na strony gotowych do natychmiastowego wykorzystania,
- zaawansowane narzędzia wyszukiwania i zamiany, a także sprawdzania pisowni
- zaawansowany Kreator galerii grafik,
- automatyczne wspomaganie tworzenia stron internetowych,
- ułatwienie tworzenia skryptów po stronie klienta (np. JavaScript) i serwera (np. PHP), a także nawigatory kodu, mapowanie przeglądania, dynamiczne podpowiedzi,
- ponad 40 schematów kolorowania składni,
- zaawansowane możliwości publikacji serwisu w internecie (synchronizacji z lokalną kopią na dysku, edycja online)
- narzędzia do wspomaganie tworzenia plików pomocy HTML Help,
- obszerne możliwości konfiguracji programu.



# Spis treści

<b>Wstęp .....</b>	<b>13</b>
<b>Rozdział 1. Zanim zaczniesz .....</b>	<b>17</b>
Tekstowo czy graficznie.....	17
Czym jest HTML .....	18
WWW to nie tylko HTML.....	22
Czy naprawdę jest potrzebny edytor.....	23
<b>Rozdział 2. Pierwsze kroki .....</b>	<b>27</b>
Dwie wersje programu (Professional, Standard).....	27
Instalacja i uruchomienie programu .....	28
Skąd wziąć Pajęczka? .....	28
Instalacja programu.....	28
Jeden czy wielu użytkowników .....	29
Pierwszy rzut oka .....	29
Główny obszar roboczy.....	31
Lewy panel zasobów .....	32
Zakładka Moje serwisy .....	33
Zakładka Inspektor znaczników .....	34
Zakładka Inspektor CSS .....	34
Zakładka Makrokody .....	35
Prawy panel zasobów .....	36
Zakładka Moje serwery FTP.....	37
Zakładka Nawigator.....	37
Zakładka Języki programowania .....	38
Dolny panel wyników .....	39
Zakładka Poprawność odsyłaczy .....	39
Zakładka Poprawność składni.....	40
Zakładka Spójność serwisu.....	40
Zakładka Raport wyszukiwania .....	41
Zakładka Operacje publikowania .....	41
Zakładka Pomoc do programu .....	42
Menu główne.....	42
Menu Plik.....	43
Menu Serwisy .....	44
Menu Edycja .....	44
Menu Szukaj .....	45
Menu Kod HTML .....	45
Menu HTML Help .....	45
Menu Pisownia.....	46

Menu Narzędzia .....	47
Menu Wyświetl .....	47
Menu Pomoc .....	48
Paski narzędzi .....	48
Główny pasek .....	49
Często używane .....	49
Odsyłacze, tekst i formatowanie .....	49
Tabele i formularze .....	50
Grafika i multimedia .....	50
Java, ActiveX, SSI i inne .....	51
Minipasek edytora .....	51
Narzędzia HTML Help .....	52
Gdzie szukać pomocy .....	52
Pomoc do programu .....	53
Pomoc kontekstowa .....	53
Dynamiczna pomoc .....	54
Dołączone instrukcje, podręczniki .....	55
Różne formy pomocy na stronie Pajęczka .....	56
<b>Rozdział 3. Dla niecierpliwych .....</b>	<b>57</b>
Tworzenie nowego dokumentu .....	57
Pora obejrzeć dzieło .....	59
Pokazać się światu .....	61
<b>Rozdział 4. Tworzenie nowego dokumentu .....</b>	<b>63</b>
Nowy dokument na wiele sposobów .....	63
Nowe dokumenty z makrokodów .....	65
Nowy na podstawie domyślnego makrokodu .....	65
Utwórz nowy dokument z makrokodu .....	66
Nowy na podstawie szablonu serwisu .....	66
Szybki start .....	67
Deklaracja typu dokumentu .....	67
Ustawienia META .....	68
Ustawienie strony kodowej .....	69
Indeksowanie i słowa kluczowe .....	70
Efekty przekształceń .....	70
Klasyfikacja zawartości .....	71
Ustawienia BODY .....	72
Galeria grafik .....	73
Strona korzystająca z ramek (frames) .....	74
Otwieranie plików, lista plików .....	75
<b>Rozdział 5. Edycja, czyli to, co najlepsze .....</b>	<b>77</b>
Cztery w jednym .....	78
Edytor .....	79
Pasek z nazwami otwartych dokumentów .....	81
Minipasek edytora .....	81
Rynna .....	82
Ogólne zasady pracy .....	82
Zaznaczanie tekstu .....	83
Kopiowanie, wycinanie i wklejanie .....	84
Operacje na zaznaczonym tekście .....	86
Cofanie i ponawianie zmian .....	88
Poruszanie się po dokumentach .....	88
Specjalne polecenia Przejdź do .....	88
Zakładki w dokumencie .....	89

Zadania do wykonania .....	90
Wyszukiwanie, zamiana, przenoszenie .....	92
Nawigatory kodu .....	93
Przełączanie dokumentów .....	96
Inne sposoby nawigacji .....	97
Informacje o dokumencie .....	98
Edycja i reedycja znaczników .....	103
Kolorowanie składni znaczników .....	104
Edycja i reedycja w narzędziu .....	105
Inspektor znaczników .....	109
Wspomaganie ręcznej edycji znaczników .....	111
Edycja kodu języków skryptowych i CSS .....	115
Dynamiczne podpowiedzi, dynamiczny kod .....	115
Inspektor CSS .....	116
Języki programowania .....	116
Wyszukiwanie i zamiana tekstu w dokumencie .....	116
Podział okna edytora .....	117
Pliki dodatkowe BAK i ADD .....	118
Nagrywarka czynności .....	119
Reakcja na zmiany w dokumencie poza programem .....	120
<b>Rozdział 6. Tekst na stronach WWW .....</b>	<b>121</b>
Podstawy formatowania tekstu .....	122
Bloki tekstu .....	122
Inne znaczniki formatowania tekstu .....	124
Inne operacje na teście .....	127
Tworzenie odsyłaczy .....	127
Tworzenie list wyliczeniowych .....	129
Tworzenie spisu treści .....	130
Linie rozdzielające .....	132
Kolory na stronach WWW .....	133
Pisownia i typografia .....	135
Sprawdzanie poprawności pisowni .....	135
Tezaurus (słownik synonimów) .....	139
Korekta typograficzna .....	140
Kodowanie znaków narodowych .....	142
Standardy i normy kodowania .....	142
Korzystanie z różnych stron kodowych podczas pracy .....	143
Konwersja znaków narodowych .....	145
Wspomaganie dla Unicode .....	145
<b>Rozdział 7. Edycja w trybie wizualnym .....</b>	<b>147</b>
Ograniczenia trybu edycji wizualnej .....	147
Wstawianie i edycja znaczników .....	148
Graficzna edycja tabel .....	149
Wstawianie i edycja obrazków .....	150
Wstawianie i edycja odsyłaczy .....	150
Edycja innych znaczników .....	150
Automatyczne formatowanie kodu .....	150
Nowy dokument w trybie graficznym .....	151
<b>Rozdział 8. Tabele, formularze, ramki .....</b>	<b>153</b>
Tabele w Pajęczku .....	153
Wstawianie tabeli .....	154
Edytor tabel .....	154
Bardzo szybka tabelka .....	159

Szybka tabelka .....	160
Zamiana tekstu na tabele.....	160
Edycja znaczników tabeli.....	161
Tabela.....	161
Wiersz tabeli .....	162
Komórka tabeli.....	162
Opis tabeli .....	163
Formularze .....	164
Generator formularzy.....	164
Edycja znaczników formularza.....	166
Kreator Formularza wysłanego pocztą .....	168
Kreator Zaproszenia na stronę .....	169
Ramki (Frames).....	170
Edytor ramek.....	171
Edycja znaczników ramek .....	174
Pływająca ramka <iframe> .....	176
<b>Rozdział 9. Wyszukiwanie i zamiana.....</b>	<b>179</b>
Wyszukiwanie, zamiana, przenoszenie.....	179
Zakładka Wyszukiwanie.....	179
Zakładka Zamiana.....	180
Rozszerzone wyszukiwanie i zamiana .....	181
Uruchamianie.....	181
Zakładka Ustawienia Wyszukiwania i zamiany .....	182
Zakładka Wyszukiwanie i zamiana .....	184
Wyniki działania na dolnym panelu .....	186
Wildcards .....	187
Wyrażenia regularne .....	188
Proste dopasowanie.....	188
Sekwencje ucieczki.....	189
Klasy znaków.....	189
Metaznaki.....	190
Modyfikatory .....	194
Rozszerzenia z Perl .....	195
Kameleon — zamiana nazw plików.....	195
<b>Rozdział 10. Grafika, multimedia, Flash .....</b>	<b>199</b>
Atrakcyjnie, ale bez przesady.....	199
Przeglądanie plików graficznych .....	200
Widok miniatur na liście plików.....	200
Szybki podgląd.....	201
Wbudowana Przeglądarka grafik.....	203
Grafiki w dokumencie HTML.....	203
Wstawianie grafiki.....	204
Odsyłacze graficzne i mapy odsyłaczy .....	208
Obrazek jako zwykły odsyłacz .....	208
Tworzenie map odsyłaczy.....	209
Tworzenie galerii grafik.....	213
Przygotowania do tworzenia galerii.....	214
Wybór obrazków do galerii .....	215
Wygląd galerii.....	216
Miejsce docelowe dla galerii .....	217
Ustawienia szczegółowe dla miniatur.....	218
Ustawienia kompresji.....	219
Podgląd galerii i zakończenie pracy .....	220

Konwerter grafik .....	221
Wybór plików do konwersji.....	221
Nazwa i typ plików wynikowych .....	221
Ustawienia kompresji.....	222
Skalowanie .....	222
Podsumowanie i konwersja.....	223
Dobre rady dotyczące pracy z grafikami.....	224
Multimedia na stronie WWW .....	224
Korzystanie z dźwięków i muzyki.....	224
Filmy wideo, animacje.....	226
Osadzanie multimediów.....	228
<b>Rozdział 11. Makrokody .....</b>	<b>233</b>
Do czego służą Makrokody?.....	233
Korzystanie z makrokodów.....	234
Menu i drzewko makrokodów .....	234
Podgląd makrokodu .....	235
Dopasowanie makrokodu do chwilowych potrzeb .....	237
Wstawianie makrokodów.....	240
Tworzenie i edycja makrokodów .....	243
Tworzenie nowych kategorii.....	244
Uruchomienie edytora makrokodów.....	244
Typy makrokodów .....	245
Tworzenie skrótu klawiszowego do makrokodu .....	245
Trzy strony makrokodu.....	246
Tworzenie i wstawianie zmiennych.....	248
Tworzenie i wstawianie bloków .....	250
Import makroznaczników z Pajęczka 2000.....	253
Makrokody dostarczone z programem.....	253
Pomógł Pajęczek.....	253
Preloadery Flash.....	253
Skrypty JavaScript i VBScript.....	254
Szablony kodu.....	254
Szablony nowych.....	255
Szablony serwisów.....	255
Znaki specjalne .....	255
<b>Rozdział 12. Testowanie i formatowanie kodu .....</b>	<b>257</b>
Sprawdzanie poprawności składniowej kodu .....	258
Sprawdzanie dokumentów znacznikowych .....	258
Sprawdzanie poprawności arkusza stylów CSS .....	261
Weryfikacja odsyłaczy .....	264
Weryfikacja odsyłaczy zdalnych .....	266
Formatowanie kodu za pomocą narzędzi wbudowanych.....	267
Szybkie formatowanie kodu HTML, CSS, JS i PHP .....	268
Okno Formatowanie kodu źródłowego.....	270
Ustawienia profili formatowania .....	272
Zmiana rozmiaru znaczników .....	278
Usuwanie znaczników HTML z dokumentu .....	279
Kompresor HTML .....	279
Formatowanie znaczników za pomocą TIDY .....	281
Ustawienia TIDY .....	281

<b>Rozdział 13. Oglądanie efektów pracy.....</b>	<b>287</b>
Wbudowany podgląd.....	287
Zakładka Przeglądanie .....	287
Dynamiczny podgląd .....	291
Podgląd za pomocą zewnętrznych przeglądarek.....	292
Mapowanie przy podglądzie .....	293
Zmiana mapowania dla podglądu .....	294
Przeglądanie przy użyciu dokumentu podglądu.....	295
Ustawianie dokumentu podglądu dla serwisu.....	295
Ustawianie dokumentu podglądu dla dokumentu.....	295
Drukowanie .....	298
Drukowanie kodu źródłowego.....	298
Drukowanie z poziomu przeglądania.....	299
<b>Rozdział 14. Zarządzanie serwisami .....</b>	<b>301</b>
Serwisy w Pajęczku.....	301
Serwis jako projekt HTML Help .....	303
Synchronizacja serwisu.....	303
Zarządzanie serwisami .....	304
Tworzenie serwisów .....	304
Przełączanie się pomiędzy serwisami.....	305
Usuwanie serwisów .....	306
Dodawanie plików i folderów do serwisu .....	306
Usuwanie plików i folderów z serwisu.....	307
Właściwości serwisu .....	307
Główne ustawienia serwisu.....	308
Ustawienia Sekcji META .....	314
Statystyki serwisu .....	317
Lista plików .....	318
Otwieranie i import dokumentów .....	318
Tworzenie łączy za pomocą przeciągania.....	319
Różne sposoby wyświetlania plików .....	319
Wyszukiwanie i zamiana w plikach.....	322
Przeglądanie, szybki podgląd.....	322
Narzędzia konserwacji serwisu .....	324
Sprawdzanie spójności serwisu.....	325
Oczyszczanie serwisu .....	326
Weryfikacja odsyłaczy.....	326
Archiwizacja serwisów .....	327
Dokumenty w serwisach .....	329
Zadania do wykonania w serwisie .....	329
Hurtowa obróbka dokumentów serwisu .....	330
Tworzenie graficznej mapy serwisu .....	330
<b>Rozdział 15. Publikowanie i praca na serwerze.....</b>	<b>333</b>
Wstęp do publikowania.....	333
Co to znaczy publikować? .....	333
Gdzie publikować?.....	334
Jak publikować?.....	335
Publikowanie w Pajęczku — podstawy .....	336
Zmiany interfejsu w stosunku do Pajęczka 2000.....	336
Budowa zakładki Moje serwery FTP.....	337
Konfigurowanie połączeń z serwerem FTP.....	338
Wysyłanie plików do internetu .....	342
Przeglądanie i pobieranie plików z serwera.....	343

Zaawansowane operacje na serwerze.....	347
Praca w trybie online .....	348
Praca w trybie offline.....	353
Praca zdalna .....	354
Synchronizacja serwisów .....	359
Mapowanie przy synchronizacji .....	360
Utworzenie kolejki synchronizacji .....	361
Kolejka synchronizacji.....	365
<b>Rozdział 16. Ustawienia programu .....</b>	<b>367</b>
Dostosowanie interfejsu .....	368
Opis okna Ustawienia programu .....	369
Mapa okna Ustawienia programu .....	369
Ogólne ustawienia.....	372
Edytor, schematy kolorowania, pisownia .....	383
Paski, menu i skróty.....	396
Ułatwienia, dynamiczne atrybuty i inne .....	400
Ustawienia sieci i FTP .....	412
Dodatkowe programy.....	420
<b>Rozdział 17. Import, eksport, transformacja dokumentów.....</b>	<b>423</b>
Trzy kroki z Excela do tabeli HTML .....	423
Importowanie plików .....	424
Wybór typu importowanego pliku .....	424
Eksport plików .....	431
Kreator transformacji XSLT .....	431
Wybór dokumentu źródłowego.....	433
Wybór arkusza XSLT .....	433
Ustawienia plików docelowych .....	434
Raport końcowy .....	435
<b>Rozdział 18. Kolorowanie składni.....</b>	<b>437</b>
Krótki wstęp — po co mi te kolory?.....	437
Schematy kolorowania składni dostępne w Pajączku.....	438
Zmiana schematu kolorowania podczas pracy .....	438
Dostosowanie kolorowania do własnych potrzeb .....	439
Właściwości schematu kolorowania .....	440
Zmiana koloru tła edytora .....	441
Podświetlanie odpowiadających par nawiasów .....	441
Edytor schematów kolorowania .....	442
Przepis na schemat kolorowania .....	443
<b>Rozdział 19. CSS — kaskadowe arkusze stylów .....</b>	<b>451</b>
Po co korzystać z CSS-ów?.....	451
Jak wygląda kod CSS? .....	452
Selektory, klasy, identyfikatory .....	452
Wspomaganie dla CSS w Pajączku.....	453
Inspektor CSS .....	454
Kreator selektora .....	458
Edycja stylu dla znacznika.....	463
Obejmowanie zaznaczonego tekstu stylem i klasą .....	466
Kolorowanie składni .....	466
Dynamiczny kod .....	467
Nawigatory kodu.....	468
Pomoc kontekstowa .....	469
Osadzanie zewnętrznych plików z arkuszami stylów.....	470

Makrokody .....	470
Formatowanie składni CSS.....	471
Sprawdzanie składni CSS .....	472
Edytor pliku definicyjnego CSS .....	472
<b>Rozdział 20. Wspomaganie dla JavaScript i VBScript.....</b>	<b>473</b>
Wstawianie skryptów do dokumentu .....	474
Wstawianie nagłówka skryptu .....	474
Kolorowanie składni .....	475
Dynamiczny kod, dynamiczne odpowiedzi .....	476
Obsługa zdarzeń w kodzie znaczników .....	477
Lista zdarzeń w Inspektorze znaczników .....	478
Lista zdarzeń w oknie Zdarzenia i inne atrybuty .....	479
Lista funkcji w Dynamicznym kodzie dla znaczników .....	479
Nawigatory JavaScript, VBScript .....	480
Nawigator JavaScript.....	480
Nawigator VBScript.....	482
Zakładka Języki programowania.....	482
Makrokody JavaScript i VBScript .....	483
Szablony kodu JavaScript i VBScript.....	483
Gotowe skrypty .....	484
Formatowanie kodu źródłowego JavaScript .....	484
Biblioteka Alladyn 1.7 .....	485
Makrokody służące do obsługi Alladyna.....	486
Inne formy wspomagania dla Alladyna .....	486
Kurs JavaScript .....	486
<b>Rozdział 21. Wspomaganie dla technologii server-side .....</b>	<b>487</b>
Mapowanie ścieżki na dysku na adres URL.....	488
Wymuszanie dołączania plików .....	489
Wspomaganie dla PHP.....	490
Kolorowanie składni PHP.....	490
Dynamiczny kod i odpowiedzi .....	491
Nawigator PHP .....	494
Pomoc kontekstowa .....	495
Zakładka Języki programowania .....	496
Makrokody .....	497
Formatowanie kodu .....	497
Wspomaganie dołączania skryptów po stronie serwera.....	497
Wspomaganie dla innych technologii .....	497
ASP .....	497
SSI+ .....	498
Inne .....	499
<b>Rozdział 22. Edytory plików definicyjnych TDF i LDF .....</b>	<b>501</b>
Edytor pliku definicyjnego dla języków znacznikowych .....	502
Ustawianie właściwości kategorii .....	502
Ustawienia znaczników w wybranej kategorii .....	504
Edytor pliku definicyjnego PHP .....	508
Zakładka Stałe i zmienne .....	508
Zakładka Funkcje.....	509
Edytor pliku definicyjnego CSS.....	511
Podstawowe dane właściwości CSS .....	511
Określenie przyjmowanych wartości właściwości CSS .....	512
Określenie wsparcia własności w przeglądarkach.....	514

Edytor pliku definicyjnego języków skryptowych.....	515
Zakładka Języki skryptowe.....	515
Definicje Typów obiektowych wybranego języka .....	517
Globalne obiekty i typy.....	519
<b>Rozdział 23. Tworzenie pomocy HTML Help .....</b>	<b>521</b>
Co to jest HTML Help?.....	521
Przygotowanie Pajączka do tworzenia plików pomocy.....	522
Jak Pajączek wspiera tworzenie plików pomocy?.....	522
Szybka kompilacja foldera do HTML Help.....	523
Ogólne ustawienia szybkiej kompilacji .....	523
Więcej ustawień .....	524
Uruchomienie kompilacji.....	526
Edytor projektu HTML Help.....	526
Polecenia na pasku przycisków .....	527
Pliki składowe projektu.....	527
Ogólne ustawienia projektu .....	528
Definicje okien.....	530
HTML Help API i dołączone pliki pomocy .....	539
Edytor spisu treści HTML Help .....	540
Lista elementów spisu treści .....	542
Ustawienia elementu.....	542
Własności spisu treści.....	544
Podgląd wybranego elementu .....	546
Edytor indeksu (skorowidza) HTML Help .....	546
Lista elementów skorowidza.....	547
Ustawienia elementu.....	547
Własności skorowidza .....	549
Podgląd wybranego elementu.....	549
Dodawanie słów kluczowych HTML Help do dokumentów HTML .....	550
Słowa kluczowe .....	550
Nazwy Alink .....	550
Serwis jako projekt HTML Help.....	551
Kompilacja istniejącego projektu.....	552
<b>Rozdział 24. Java i ActiveX i inne obiekty .....</b>	<b>553</b>
Java.....	553
Aplety.....	554
Wstawienie apletów na stronę .....	554
Obiekty ActiveX .....	554
Osadzanie kontroltek ActiveX na stronie .....	555
Narzędzie Wstawianie obiektu.....	556
Zakładka Ustawienia obiektu.....	556
Zakładka Parametry dla obiektu .....	557
Narzędzie do edycji parametrów .....	557
Obiekt EMBED.....	558
<b>Dodatek A Różnice pomiędzy wersjami Professional i Standard .....</b>	<b>561</b>
Edycja, czyli to, co najlepsze .....	561
Praca z tekstem.....	562
Tabele i formularze .....	562
Wyszukiwanie i zamiana w Pajączku .....	563
Grafika, multimedia, Flash.....	563
Makrokody .....	563
Formatowanie, testowanie dokumentu, pisownia .....	563
Oglądanie efektów pracy.....	564

Zarządzanie rozbudowanymi serwisami .....	564
Publikowanie i praca na serwerze .....	564
Konfiguracja programu .....	565
Import, eksport, transformacja dokumentów .....	565
Kolorowanie składni .....	565
CSS — kaskadowe arkusze stylów .....	565
Wspomaganie tworzenia skryptów typu client-side.....	566
Wspomaganie dla technologii server-side.....	566
Tworzenie pomocy HTML Help.....	566
Osadzanie obiektów .....	566
<b>Dodatek B Opis menu programu .....</b>	<b>567</b>
Menu główne.....	567
Menu Plik.....	568
Menu Serwisy .....	570
Menu Edycja .....	570
Menu Szukaj .....	574
Menu Kod HTML .....	574
Menu HTML Help .....	577
Menu Pisownia.....	578
Menu Narzędzia .....	579
Menu Wyświetl.....	587
Menu Pomoc .....	589
Menu kontekstowe edytora .....	591
<b>Dodatek C Opis pasków narzędzi.....</b>	<b>595</b>
Główny pasek narzędzi .....	596
Często używane.....	597
Odsyłacze, tekst i formatowanie .....	598
Tabele i formularze .....	600
Grafika i multimedia .....	601
Java, ActiveX, SSI i inne.....	601
Minipasek edytora .....	602
Narzędzia HTML Help.....	604
<b>Dodatek D Predefiniowane skróty klawiszowe.....</b>	<b>605</b>
Lista predefiniowanych skrótów klawiszowych menu głównego.....	606
Menu Plik.....	606
Menu Edycja .....	606
Menu Szukaj .....	606
Menu Kod HTML .....	607
Menu Pisownia.....	607
Menu Narzędzia .....	607
Menu Narzędzia ciąg dalszy .....	608
Menu Wyświetl.....	608
Menu Pomoc .....	608
<b>Dodatek E Najczęściej zadawane pytania (FAQ) na stronie Pajęczka .....</b>	<b>609</b>
Pajęczek 5 NxG.....	609
HTML i tworzenie stron WWW .....	616
PHP, mySQL i SQL .....	622
<b>Dodatek F Jak zamówić Pajęczka?.....</b>	<b>635</b>
<b>Skorowidz.....</b>	<b>637</b>

## Rozdział 3.

# Dla niecierpliwych

Pajęczek został zainstalowany, znasz już układ programu, wiesz mniej więcej, gdzie szukać narzędzi. Z pewnością chcesz się wreszcie zabrać do pracy, utworzyć pierwszy dokument, zobaczyć, jak wygląda, czy wreszcie opublikować go w internecie. Jak to wszystko zrobić, dowiesz się z niniejszego rozdziału.

Jeśli korzystałeś z poprzedniej wersji programu, warto pokrótce zapoznać się z tym rozdziałem, gdyż w Pajęczku 5 zaszło kilka zmian w sposobach tworzenia nowych dokumentów. Jeśli natomiast korzystałeś już z Pajęczka 5 i ten temat nie jest Ci obcy, to z powodzeniem możesz przejść od razu do lektury części II.

Z rozdziału 1. dowiedziałeś się pokrótce, jak wygląda kod źródłowy dokumentu w języku HTML, co to jest i do czego służy znacznik czy jego atrybut. Teraz nadeszła właściwa chwila, by tę wiedzę wykorzystać w praktyce. Jeśli jednak w dalszym ciągu nie masz przekonania do tworzenia stron w trybie edycji kodu źródłowego, możesz skorzystać z trybu edycji wizualnej. Pamiętaj jednak — aby skorzystać z bardziej zaawansowanych funkcji programu, edycja w trybie tekstowym będzie wcześniej czy później konieczna.

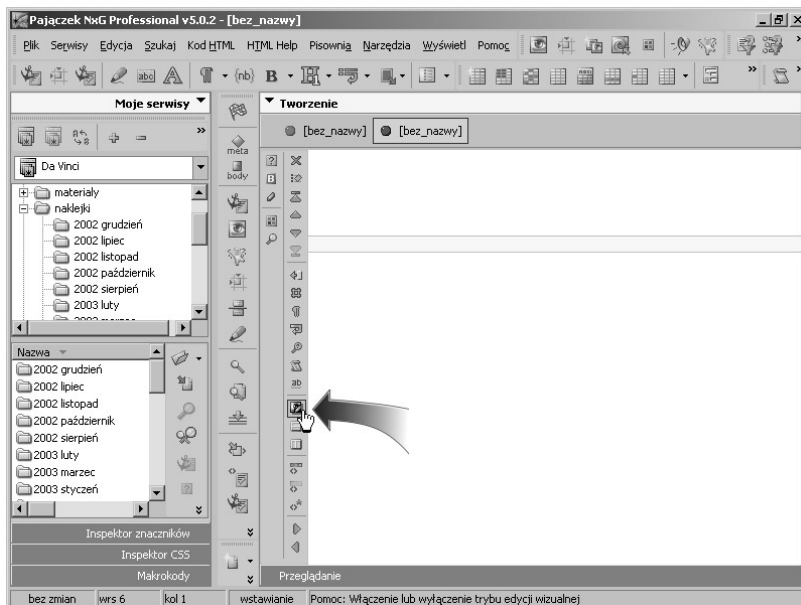
## Tworzenie nowego dokumentu

Aby utworzyć pierwszą stronę, nie potrzeba w zasadzie żadnej znajomości HTML. Niemniej jednak jest on językiem na tyle nieskomplikowanym, że wystarczy naprawdę niewiele czasu, by go zrozumieć i nauczyć się przynajmniej podstaw. Wiemy, że pierwsze chwile w nowym środowisku zawsze są trudne, jednak autorzy programu dołożyli wszelkich starań, by nawet osoby początkujące łatwo i szybko przebrnęły przez fazę niemowlęcą.

Aby utworzyć nowy pusty dokument, wystarczy skorzystać ze standardowego skrótu klawiszowego *Ctrl+N*. Jednak pusty dokument to za mało, by poprawnie wyświetlać stronę (choć przeglądarka internetowa z lepszym bądź gorszym skutkiem i z takim dokumentem da sobie radę).

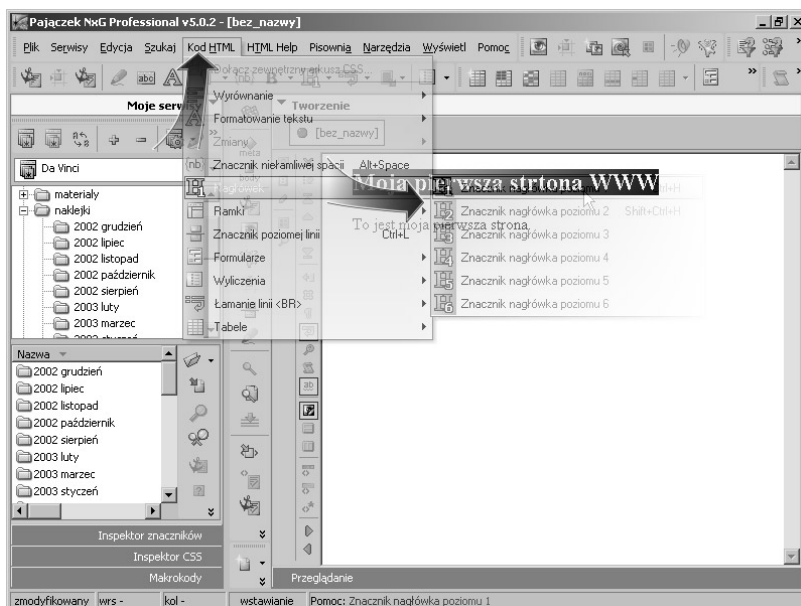
Dla początkującego webmastera najszybszą drogą do utworzenia poprawnego dokumentu jest skorzystanie z trybu edycji wizualnej. W tym celu kliknij w ikonę *Włączenie lub wyłączenie trybu edycji wizualnej* na *Minipasku edytora* (rysunek 3.1). Podczas uruchamiania programu domyślnie wyświetlanie jest też okno umożliwiające wybór trybu pracy edytora (zobacz rysunek 2.1 w rozdziale 2.).

**Rysunek 3.1.**  
Włączenie  
lub wyłączenie  
trybu edycji  
wizualnej



Następnie wpisz w edytorze jakiś tekst, zaznacz go, a potem, korzystając z poleceń menu *Kod HTML*, utwórz z niego nagłówek stopnia pierwszego. Gdzie szukać odpowiednich poleceń, zostało pokazane na rysunku 3.2. W dalszej kolejności możesz wprowadzać tekst, tworzyć i edytować tabelki itd.

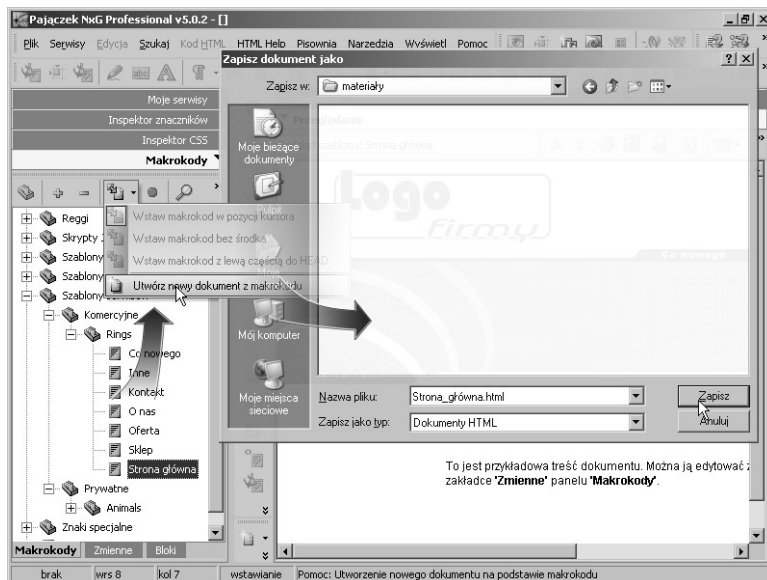
**Rysunek 3.2.**  
Utworzenie  
nagłówka  
stopnia  
pierwszego  
(znacznik H1)  
w edytorze  
wizualnym



Aby zachować swoją pierwszą stronę dla potomnych, należałoby oczywiście zapisać swoje dzieło na dysku. W tym celu możesz skorzystać ze skrótu klawiszowego *Ctrl+S*, polecenia *Zapisz* na *Głównym pasku narzędzi* bądź w menu *Plik*.

Oczywiście, w porównaniu ze stronami, jakie z pewnością już oglądałeś w internecie, Twoja pierwsza strona wygląda — delikatnie mówiąc — skromnie. Ale od czego mamy Pajączka? Przełącz się na zakładkę *Makrokody*, odszukaj i rozwiń gałąź *Szablony serwisów* i wybierz jeden z szablonów. Następnie, korzystając z poleceń zakładki, utwórz z makrokodu nowy dokument. Aby lepiej to zrozumieć, spójrz na rysunku 3.3, na którym kursorem myszy jest wskazany przycisk utworzenia dokumentu z makrokodu. Zostaniesz poproszony o wskazanie miejsca, w którym mają zostać zapisane wszystkie potrzebne pliki (będzie to dokument *HTML*, ale także grafiki umieszczone na stronie), a także o podanie nazwy. Przyjęte zostało, że strona główna serwisu nosi nazwę *index.html* i taką też mu najlepiej nadaj. Obrazki z szablonu, wykorzystywane na stronie, zostaną domyślnie zapisane w folderze *hid\_mc\_gfx*.

**Rysunek 3.3.**  
Nowy dokument  
z makrokodu:  
Szablon serwisu  
*Animals*



Więcej szczegółów na temat tworzenia nowych dokumentów w Pajączku przeczytasz w rozdziale 4., który jest poświęcony wyłącznie temu zagadnieniu. W dalszej części książki dowiesz się też, jak wstawiać do dokumentu grafiki, jak tworzyć hiperłącza (odsyłacze, na które możesz kliknąć, by przejść na inną stronę). Oczywiście, nic nie stoi na przeszkodzie, by już teraz podejrzeć, jak jest zbudowany dokument utworzony na podstawie szablonu z makrokodu. Znajdziesz tam znaczniki tworzące tabele (*TABLE*, *TR*, *TD*), umieszczające w dokumencie grafiki (*IMG*), tworzące odsyłacze (*A*) i wiele innych. Możliwe, że na początku poczujesz się trochę zniechęcony, jednak uwierz mi — już wkrótce wszystko będzie jasne.

## Pora obejrzeć dzieło

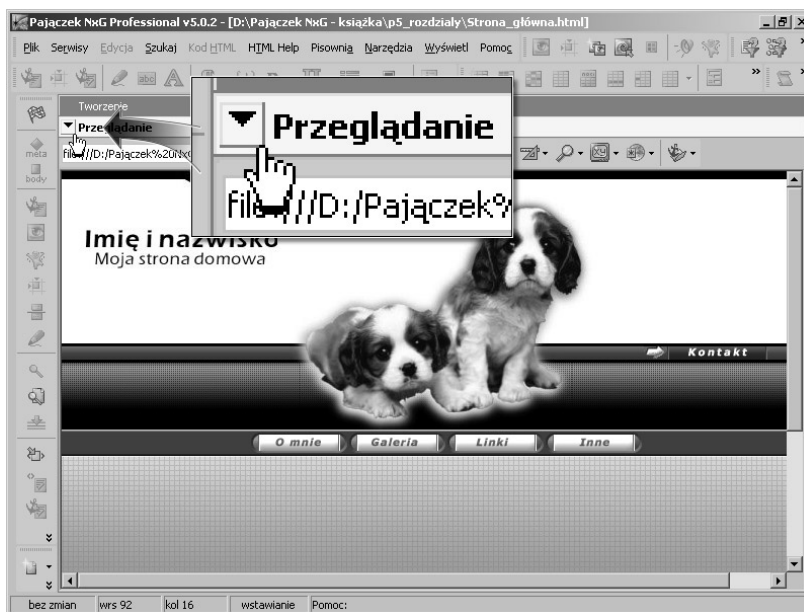
Pierwszy dokument został zapisany. Co dalej? Kolejnym krokiem, na który z pewnością niecierpliwie czekasz, jest ujrzenie efektów swojej pracy w przeglądarce. Nie musisz jednak uruchamiać jej samodzielnie. Pajacek posiada wbudowany podgląd w zakładce *Przeglądanie*.



Podgląd korzysta z obiektów dostarczanych przez zainstalowane w systemie przeglądarki. Możesz korzystać z dwóch przeglądarek — *Internet Explorera* dostarczonego wraz z systemem Windows (domyślnie) bądź z przeglądarki *Mozilla*, jeśli ją zainstalowałeś.

Aby obejrzeć stronę otwartą w edytorze, kliknij na pasek tytułowy zakładki *Przeglądanie* w środkowym panelu. Możesz też skorzystać z klawisza *F11*, który również spowoduje uruchomienie podglądu. Na rysunku 3.4 widoczna jest zakładka *Przeglądanie*, w której został wyświetlony dokument utworzony na podstawie makrokodu *Animals* (znajdziesz go w kategorii *Makrokody/Szablony serwisów/Prywatne/Animals* ). Pokaż komuś te stronę, nie musi od razu wiedzieć, że to nie do końca twoje dzieło. Takich szablonów stron znajdziesz w Pajączku w wersji Professional ponad 40. Grafik tworzący ich wystrój wykonał na prawdę świetną robotę.

**Rysunek 3.4.**  
Pora obejrzeć dzieło...



Zwróć uwagę na powiększony fragment paska tytułowego przeglądarki. Kursor wskazuje na obrazku na mały przycisk z trójkącikiem — kliknięcie na tym przycisku powoduje wyświetlenie kolejnej zakładki. Jeśli klikniesz na ten przycisk w ostatniej zakładce danego panelu, zostanie wyświetlona pierwsza. Znacznie usprawnia to przełączanie się między nimi — nie musisz poruszać się myszą po całym ekranie (w wypadku większej rozdzielczości to naprawdę uciążliwe), lecz wystarczy skorzystać z tego małego udogodnienia.



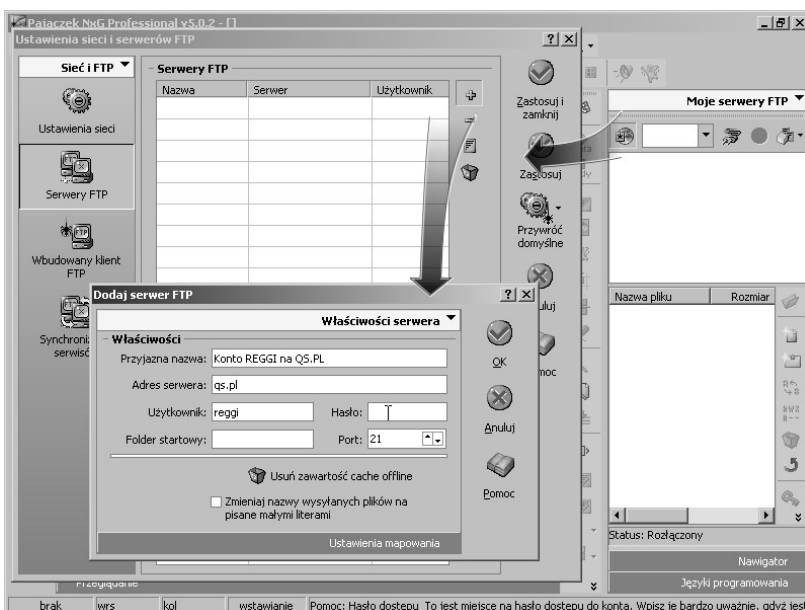
W oknie *Ustawień programu* (czytaj w rozdziale 16.) znajdziesz opcję umożliwiającą wyłączenie tego przycisku. W konsekwencji, cały obszar paska tytułowego zakładki będzie zachowywał się jak ww. przycisk — kliknięcie na nim spowoduje przełączenie do następnej zakładki.

## Pokazać się światu

Oczywiście, konsekwencją stworzenia serwisu internetowego jest udostępnienie go w internecie. Jak już zapewne wiesz, na prawym panelu znajduje się zakładka *Moje serwery FTP*. Służy ona wysyłania i pobierania plików z serwera FTP.

Aby przesłać dokument na serwer, musisz najpierw podać niezbędne dane, które posłużą Pajączkowi do połączenia się z serwerem. W tym celu przejdź do zakładki *Moje serwery FTP* i kliknij na ikonie *Ustawienia serwerów FTP* w jej lewym górnym rogu. W oknie, które się pojawi, kliknij na przycisk z plusikiem, a następnie wprowadź w odpowiednich polach nazwę, która będzie wyświetlana na liście Twoich serwerów, adres serwera, a także nazwę użytkownika dla Twojego konta i hasło. Zostało to pokazane na rysunek 3.5.

**Rysunek 3.5.**  
*Ustawienia serwera FTP*

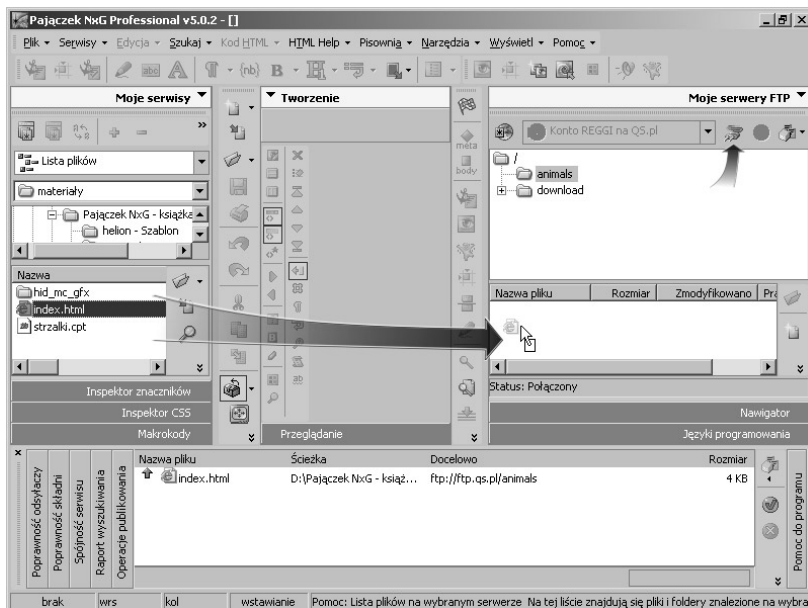


Po wprowadzeniu danych zatwierdź je przyciskiem *OK*, następnie *Zastosuj i zamknij*. W tej chwili na liście serwerów w zakładce *Moje serwery FTP* powinna pojawić się nazwa twojego serwera. Wybierz ją, a następnie kliknij przycisk *Połącz z serwerem* (rysunek 3.6). W tym czasie musi Pajączek sprawdzić, czy istnieje aktywne połączenie z internetem. Jeśli nie, zostaniesz poproszony i ustanowienie połączenia.

Po ustanowieniu połączenia wystarczy przeciągnąć dokument z listy plików zakładki *Moje serwisy* na listę plików na zakładce *Moje serwery FTP*. Plik ten zostanie dodany do *kolejki plików FTP*. Jest ona listą plików, które mają zostać wysłane z Twojego komputera na serwer. W ten sam sposób możesz pobrać pliki z serwera — wystarczy je przeciągnąć z zakładki *Moje serwery FTP* do zakładki *Moje serwisy*.

**Rysunek 3.6.**

*Przesyłanie dokumentu na serwer*



Po automatycznym dodaniu pliku do kolejki FTP zostanie wyświetlone pytanie, czy chcesz rozpocząć wykonywanie kolejki. Kliknij *Tak* i dokument zostanie wysłany na serwer. Teraz trzeba wysłać obrazki, które są wykorzystywane na stronie (m.in. te śliczne szczeniaki). Wystarczy przeciągnąć folder z obrazkami w to samo miejsce, w które przeciągnąłeś plik *index.html* i znów rozpocząć wykonywanie kolejki. Pajacek automatycznie utworzy odpowiedni folder na serwerze i umieści tam wszystkie pliki z przesyłanego foldera.

Więcej o zakładce *Moje serwisy FTP* i publikowaniu swoich serwisów w internecie przeczytasz w rozdziale 15.