

Assassin's Creed: Revelations PC

Revelations PC

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Assassin's Creed: Revelations

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Prolog	4
Sekwencja 1 – Niczym powrót do domu	7
Sekwencja 2 – Rozstaje świata	35
Sekwencja 3 – Zgubione i znalezione	60
Sekwencja 4 – Bezlitosna wojna	102
Sekwencja 5 – Dziedzic imperium	133
Sekwencja 6 – Kaprys Fortuny	158
Sekwencja 7 – Podziemny świat	194
Sekwencja 8 – Koniec pewnej epoki	213
Sekwencja 9 – Objawienie	224
Zadania dodatkowe	228
Misje Desmonda	228
Misje Piri Reisa	276
Misje rekrutów	293
Misje mistrzów	306
Misje frakcji	340
Fragmenty Danych Animusa	347
Dzielnica Galata	347
Dzielnica Konstantyna	355
Dzielnica Bajazyda	369
Dzielnica imperialna	388
Kapadocja	400
Skrzynie ze skarbami	409
Dzielnica Galata	409
Dzielnica Konstantyna	416
Dzielnica Bayazyda	429
Dzielnica Imperialna	443
Kapadocja	458
Skarby – ukryte lokacje	465
Karty wspomnień Ishaka Paszy	467
Lokalizacja stron	467
Tajemnica Hagia Sofia	474
Zadania związane z księgami	488
Kompendium wiedzy	495
Ładunki wybuchowe	495
Poruszanie się po mieście	500
Gildia Asasynów	504
Miejskie Frakcje	517
Odbudowa miasta	519
Wyzwania	522
Gildia Asasynów	522
Gildia najemników	524
Gildia Cyganów	526
Gildia złodziei	527
Ładunki	529

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Assassin's Creed Revelations* zawiera kompletny opis przejścia gry, wraz z poradami ułatwiającymi zdobycie pełnej synchronizacji w każdym wspomnieniu. Oprócz tego obszerny fragment tekstu poświęcony został dostępnym w grze zadaniom dodatkowym. Należą do nich:

- **wspomnienia Desmonda**
- **zadania Piri Reisa**
- **misje rekrutów**
- **misje mistrzów Asasynów**
- **zadania frakcji**

Poradnik jest również bardzo bogato ilustrowany oraz zawiera mapy Konstantynopola, umożliwiające błyskawiczne odnalezienie opisywanych zadań.

Druga część poradnika poświęcona jest przede wszystkim dostępnym w grze znajdźkom oraz sekretom. Z pomocą wielu szczegółowych map oraz ilustracji, bez problemu zdobędziesz wszystkie poukrywane w Konstantynopolu skarby. Należą do nich:

- **100 Fragmentów Danych Animusa**
- **121 skrzyń ze skarbami**
- **10 kart starożytnego manuskryptu**
- **7 ukrytych książek**
- **zbroja potężnego asasyna**

Trzecia część poradnika zawiera kompendium wiedzy, w którym zamieszczono wiele ciekawych informacji na temat nowości wprowadzonych w *Revelations*. Znajdziecie w niej:

- **informacje na temat tworzenia i używania wszystkich rodzajów granatów**
- **porady dotyczące treningu asasynów, obrony kryjówek oraz zarządzania gildią**
- **opis nowych sposobów poruszania się po mieście**
- **mapę z lokalizacją wszystkich dostępnych w grze budynków**

Ostatni rozdział poradnika poświęcony został **wyzwaniom**. Każde z nich opatrzone jest szczegółowym komentarzem opisującym sposób jego zaliczenia. Dzięki tym krótkim poradom bez problemu zdobędziesz wszystkie dostępne nagrody.

Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

P r o l o g



Po tym jak film wprowadzający dobiegnie końca, znajdziesz się jako Desmond na Wyspie Animusa.



Przejdź kilka kroków, a rozpocznie się kolejna animacja, w której napotkany mężczyzna przedstawi ci twoją sytuację oraz pokaże tzw. ogniwo synchronizacyjne. Jest to brama prowadząca do wspomnień Ezio.



Musisz przez nią przejść, ale za nim to zrobisz, poczekaj chwilę i wysłuchaj rozmowy Williama oraz Shauna.



Możesz też pójść w przeciwnym kierunku, sprawdzić mniejsze bramy. Na razie będą one jednak zamknięte. Do ich otwarcia potrzebujesz Fragmentów Danych Animusa, których lokalizację znajdziesz w poświęconym im dziale poradnika.



Po wejściu do wspomnień Ezia, rozpocznie się kolejna animacja.

S e k w e n c j a 1 – N i c z y m p o w r ó t d o d o m u

Wspomnienie 2 – O mały włos

Pełna synchronizacja: Zabij bizantyjskiego Templariusza za pomocą kontry.



Gdy przejmiesz kontrolę nad bohaterem, przytrzymaj **RT** oraz **A** i cały czas biegnij za duchem przodka.



W pewnym momencie natrafisz na strażnika. Pokonaj go pięściami, wciskając **X**, a następnie kontynuuj ucieczkę.