

Furi

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Furi

autor: Michał "kwiść" Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-434-6

Producent The Game Bakers, Wydawca The Game Bakers
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
The Chain	4
The Strap	11
The Line	22
The Scale	32
The Hand	46
The Song	56
The Burst	59
The Edge	62
The Beat	64
The Star	65
Zakończenia	67
Podstawy	68
Porady ogólne	68
Osiągnięcia / Trofea	69
Wymagania sprzętowe	74
PC - informacje ogólne	74
Furi wymagania sprzętowe PC	75
PS4	75

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Furi* zawiera przede wszystkim dokładny opis starć ze wszystkimi **dziwięcioma bossami**. Szczegółowo objaśnione zostały **wszystkie fazy starć** oraz sposoby uniknięcia ciosów i sekwencji ataków. Dodatkowo w tekście umieszczono liczne **porady dotyczące walki**, a także dokładny **opis sterowania**. Dzięki poradnikowi perfekcyjnie opanujesz kierowanie głównym bohaterem i ukończysz ten trudny oraz wymagający tytuł.

Furi to wydana na platformę PC Windows oraz Playstation 4 dynamiczna gra akcji, z systemem walki wzorowanym na japońskich produkcjach hack-and-slash, pokroju serii Devil May Cry czy Bayonetta. Projekt opracowało znane serii Squids oraz mobilnej bijatyki Combo Crew francuskie studio The Game Bakers.

Poradnik do gry *Furi* zawiera:

- Dokładny opis starć ze wszystkimi dziewięcioma bossami
- Szczegółowe wyjaśnienie każdej fazy walki oraz ciosów przeciwnika
- Praktyczne porady dotyczące systemu walki
- Opis sterowania
- Listę osiągnięć

Michał "kwiść" Chwistek (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

The Chain

The Chain to pierwszy boss w grze i jednocześnie najłatwiejszy przeciwnik. Walka z nim składa się tylko z czterech faz, które w są mocno do siebie podobne.

- Faza 1
- Faza 1.5
- Faza 2
- Faza 2.5
- Faza 3
- Faza 3.5
- Faza 4
- Faza 4.5

Faza 1

1. Pierwszy atak to sekwencja trzech zamachów bronią, które mają lekkie opóźnienie. Jak zobaczysz biały błysk, odczekaj pół sekundy i dopiero wtedy wykonaj parowanie.



2. Jak przeciwnik zaświeci się na różowo, za chwilę wypuści falę uderzeniową. Omiń ją szybkim unikiem w stronę wroga.



3. Dwa pozostałe ataki są bardzo do siebie podobne. Jak boss wystrzeli niebieskie kule, stań jak najdalej i je zniszcz swoimi strzałami. Jeżeli wystrzeli różnokolorowe pociski, zrób dokładnie to samo, ale skup się na trafianiu w zielone kule. Wypadają z nich przedmioty leczące. Przy wystrzeliwaniu niebieskich kul również może pojawić się pojedyncza zielona, więc bądź uważny i ją również zniszcz.

Faza 1.5



Gdy ogłuszysz wroga rozpocznie się druga połowa pierwszej fazy. Wróg będzie cię teraz atakował tylko ciosami wręcz. Będą to pojedyncze ataki lub kombinacje dwóch nieco spowolnionych ciosów. Sparuj je i zaatakuj bossa, jak będzie odsonięty.

Faza 2



W tej fazie przeciwnik będzie posiadał te same ataki co w pierwszej oraz kilka nowych.

1. W pewnym momencie boss się zatrzyma, a większość areny zostanie pokryta czerwonym pulsującym hologramem. Oznacza on strefę ataku, którą musisz jak najszybciej opuścić. Teren będzie bezpieczny dopiero po dwóch zamachach przeciwnika. Możesz wtedy zaatakować wroga.